

MUNDO DO

CD-ROM[®]

Informática Prática e Descomplicada



NETSCAPE 4.5

Navegue pela nova versão do "browser" da Netscape



Efeitos engraçados

Faça magia nas suas imagens



IMPERDÍVEL!

TOMB RAIDER 3

Entre na aventura com Lara Croft



FÓRMULA MUNDIAL



Sinta a adrenalina de conduzir fantásticos bólides a 370 Km/h

AGE OF EMPIRES

Desafie o Império Romano



PAPEL MILIMÉTRICO

Crie e imprima os seus próprios papéis para gráficos matemáticos

WEBTALKLT

Diga ao computador o "site" que deseja visitar



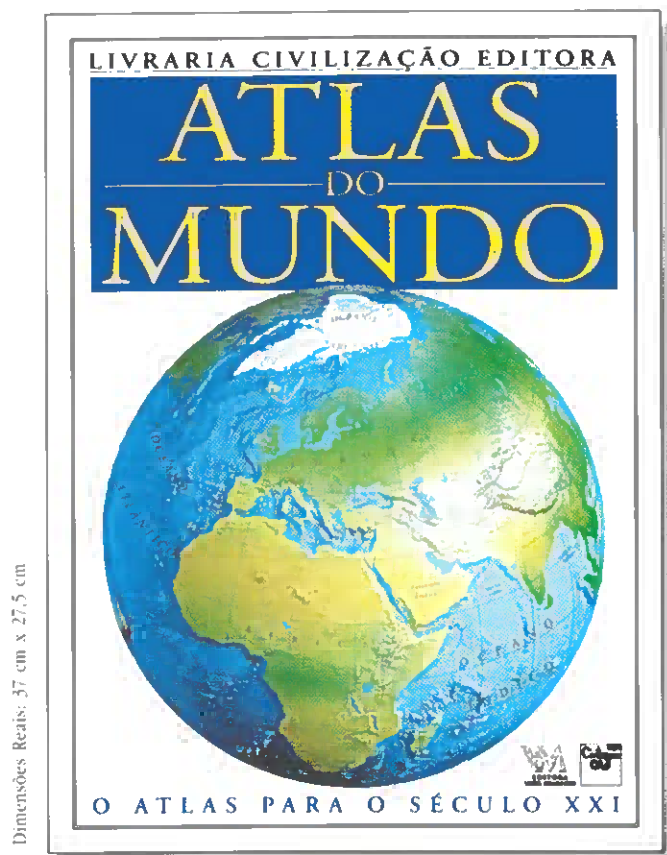
5 603904 000036

W
EDITORA
VOLTA AO MUNDO

Mensal
Ano 3 N.º 28
Fevereiro 99
950\$00

E MAIS 7 GRANDES JOGOS

Sem dúvida...



...MAIS DO QUE UM SIMPLES ATLAS!

No limiar do novo milénio e no final de um século de profundas transformações, surge um novo ATLAS. A crescente globalização, as catástrofes naturais, a intervenção humana e os conflitos entre países alteraram definitivamente a face do Planeta. Mais de 900 fotografias e 560 mapas mostram-lhe o mundo real totalmente actualizado. Dos espectaculares mapas desdobráveis aos de consulta rápida, dos mapas únicos a 3D aos mapas continentais e regionais, encontre um modo diferente de ver o Mundo!

Adquira este ATLAS em condições muito especiais

RESERVAMOS PARA SI FORMAS ESPECIAIS DE PAGAMENTO... E AINDA RECEBE COMO OFERTA UMA ASSINATURA ANUAL DA REVISTA *VOLTA AO MUNDO*. PARA MAIS INFORMAÇÕES, CONSULTE AS EDIÇÕES 51 (JANEIRO) OU 52 (FEVEREIRO) DA *VOLTA AO MUNDO*, OU CONTACTE PELO TELEFONE (01) 721 73 73/4



Cartografia do Século XXI ao Serviço do Conhecimento do Mundo

MUNDO DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

FEVEREIRO 99

DIRECTOR-GERAL: Paulo Ferreira

EDITOR: Alberto Dinis

ARTE: Paulo Caeiro

SUORTE TÉCNICO: Ricardo Fernandes
Tel: 351.1 - 721 73 71; Fax: 351.1 - 727 36 89

PRODUÇÃO DO CD-ROM
Europa Multimédia

O CD-ROM e o suplemento Os Melhores Endereços da Internet são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente. A Editora Volta ao Mundo não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

As reportagens desta edição reproduzidas da Revista do CD-ROM são Copyright da Editora Europa Ltda, Brasil, 1999. Todos os direitos reservados. Para mais informações sobre a Revista do CD-ROM ou outras publicações da Editora Europa, contactar via World Wide Web www.europapnet.com.br

PUBLICIDADE: Helena Ponte, coordenadora
Cláudia Martins, secretária
Tel: 351.1 - 721 73 30 / Fax: 351.1 - 727 23 95

PROPRIEDADE
VOLTA AO MUNDO - Editora de Publicações, SA



DIRECTOR-GERAL: Paulo Ferreira

ASSISTENTE DE DIRECÇÃO: Helena Abreu

DIRECTOR DE PUBLICIDADE: Luís Ferreira

DIRECTOR ADM. FINANCEIRO: Miguel Faustino

DIRECTOR DE PRODUÇÃO: António José Carvalho

DIRECTOR DE CIRCULAÇÃO: Pedro Melo

DESENVOLVIMENTO DE PROJECTOS: José Jaime Costa

INVESTIGAÇÃO E PESQUISA: Cristina Carita

MARKETING: Ana Barbado e Sofia Campos

ASSINATURAS: Rita Cerdiera
Tel: 351.1 - 721 73 73/4; Fax: 351.1 - 727 36 89
Atendimento ao assinante das 9h00 às 13h00

PRODUÇÃO: João Paulo Pires e Juvenal Carvalho

SEDE, SERVIÇOS ADMINISTRATIVOS,
REDACÇÃO E PUBLICIDADE
Rua Carlos de Oliveira, 3, 2º - 1649-012 LISBOA
Tel: 351.1 - 721 73 00 / Fax: 351.1 - 727 23 32
E-Mail: voltaaomundo@mail.telepac.pt

Mundo do CD-ROM é uma publicação mensal da
Volta ao Mundo - Editora de Publicações, SA.

PRÉ-IMPRESSÃO
V.J. - Fotocomposição, Lda.
Rua Bernardino Ribeiro n.º 41/43 - 1150 LISBOA

IMPRESSÃO E ACABAMENTO
Avenida Grafica, Severo Ochoa, 5,
28914 Leganés, Madrid - Espanha

PAPEL MIOLO: Galerie Britte 70gr
Fornecido por Kirkniemi/Metsä Serla
Tel: 01 - 799 10 80; Fax: 01 - 799 10 89

EMBALAGEM: Transborba, Lda - Tel: 01 - 426 74 50

DISTRIBUIÇÃO: VASP, Lda.
Complexo CREL, Bela Vista, 4º Piso - Massamá

Revistas da Editora VM: VOLTA AO MUNDO, MUNDIAL,
MUNDO DO CD-ROM, VIAGENS, EVASÕES, VS - VIVER COM SAÚDE

Depósito legal n.º 104056/96
Registado no Instituto de Comunicação Social
n.º 120599 de 23 de Janeiro de 1997

Tiragem: 30 000 EXEMPLARES



INTERDITA A REPRODUÇÃO DE TEXTOS E IMAGENS POR QUAISQUER MEIOS

AO LEITOR

Dizia o ilustríssimo poeta Luís de Camões que "mudam-se os tempos, mudam-se as vontades", mas nem sempre isso acontece. No universo dos jogos de computador, por exemplo, há produtos que parecem ser eternos, tal é o sucesso que conquistam. "Tomb Raider" tem sido, nos tempos mais recentes, um recordista de vendas e o protótipo da paixão que um simples "software" desperta no mais comum dos mortais. A heroína Lara Croft é idolatrada por milhões de fãs, que não se cansam de passar horas a fio embrenhados nas aventuras que a esbelta e sensual personagem lhes proporciona. A saga já vai na versão 3, mas promete continuar por muito mais tempo. Para que você também possa aventurar-se ao lado de Lara Croft, incluímos nesta edição a versão de demonstração de "Tomb Raider 3", na qual propomo-lhe um emocionante desafio numa floresta da Índia.

Mas, se do que gosta é conduzir fantásticos bólides a 370 Km/h, o melhor é experimentar o "MS Cart Precision Cart". Para os mais ousados, aconselhamos "Age of Empires", um jogo que mistura acção e estratégia e onde é preciso enfrentar o Império Romano.

Para relaxar, divirta-se a criar efeitos engraçados nas imagens que tem no computador ou nas suas fotos, com "Picture Man Painter" e "Deformer 2", dois programas que fazem essas "maravilhas" e que podem ser usados sem limitação durante 15 dias.

Sem qualquer restrição também pode ser utilizado o "Netscape Communicator 4.5", a mais recente versão do "browser" da "Netscape". Use e abuse dele à sua vontade e o tempo que quiser.

Como vê, variedade é o que não falta nesta edição. Agora, a escolha é sua, mas o prazer de o ter connosco é nosso!

Alberto Dinis

voltaaomundo@mail.telepac.pt

SUMÁRIO N.º 28

Dicas e Truques	4
Upgrade	6
Como Usar o seu CD-ROM	12
Aplicativos	14
Lazer	23
Jogos	30
Guia do CD-ROM	42

ATENDIMENTO AO LEITOR

Telefone: (01) 721 73 71 (14:00 às 16:00 horas, dias úteis)



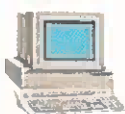
(01) 721 73 71



Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2º
1649-012 LISBOA



FAX (01) 727 36 89



Endereço Electrónico: voltaaomundo@mail.telepac.pt

Dicas &



DICAS DOS LEITORES

Se gosta de uma boa aventura mas não tem muita sorte em *Pitfall – The Mayan Adventure*, anime-se: o leitor **Luís Cláudio**, de **Viseu**, enviou-nos os códigos secretos para conseguir vencer facilmente. Basta digitá-los em qualquer momento do jogo. Acompanhe:

MEOWMOWLIKEMEOWMAN – 9 vidas.

EATMOREBRAN – 9 continúes.

PUMPYOUUP – 99 tiros para cada arma.

IDBUYTHATFORADOLLAR – abre todos os níveis.

FIVEASYPIECES – abre os 5 primeiros níveis.

LETSDOHETIMIEWARP –accede à antiga versão de *Pitfall*, para Atari.



Conversa na Internet

Quais os programas que posso utilizar para conversar na Internet apenas por voz? E onde posso adquiri-los?

Sandra Sousa Barreiro



Existem diversos programas que permitem conversar na Internet como se se estivesse a falar ao telefone. O mais famosos é o *Iphone*, cuja *demo* foi publicada na edição n.º 6 da *Mundo do CD-ROM*. Se quiser obtê-lo, pode-o fazer a partir da página de Internet do fabricante, a *Volcaltec*, cujo endereço é <http://www.volcaltec.com>. Conversar pela Internet está a tornar-se cada vez mais comum, o que já levou algumas empresas a criarem equipamentos e sistemas

que permitem fazer chamadas internacionais com custos de uma ligação local mais uma taxa de serviço. Um desses equipamentos é o

Aplio Phone – na edição número 24 saiu uma nota sobre este aparelho. Portanto, se pretende utilizar com muita frequência este tipo de comunicação vale a pena inteirar-se sobre estes novos sistemas, pois eles são mais eficientes que os programas para comunicação.

Desktop na Barra de Tarefas

No Windows 98, como faço para aceder aos ícones da minha Área de Trabalho quando ela está totalmente coberta por programas e janelas abertas?

Óscar Saraiva Guimarães

Existem duas maneiras de aceder aos ícones nessa situação:

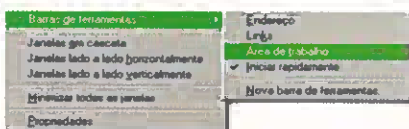
1 Clique no ícone da Barra de Tarefas chamado *Área de Trabalho*. Dessa forma, todos os programas serão minimizados e aparecerá a *Área de Trabalho*.



Truques

Quando quiser usar novamente um programa, basta clicar no botão correspondente, na *Barra de Tarefas*.

2 Clique com o botão direito do rato sobre a *Barra de Tarefas*, depois vá até à opção *Barra de Ferramentas* e seleccione o item *Área de Trabalho*. Assim, todos os ícones da sua *Área de Trabalho* serão transportados para a *Barra de Tarefas*. A desvantagem é que a sua *Barra de Tarefas* ficará congestionada com ícones.



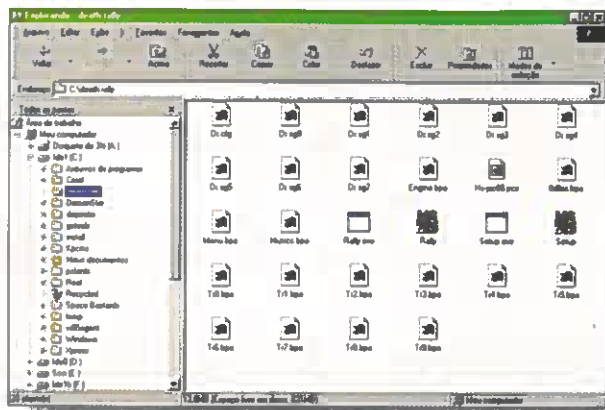
Desinstalar jogos

Gostava de saber como faço para desinstalar os jogos que foram instalados em MS-DOS,

pois alguns deles ocupam muito espaço no HD?

**Vítor Moutinho
Castelo Branco**

Praticamente todos os jogos para MS-DOS não têm desinstalador. Por isso, deve apagá-los manualmente, removendo os directórios um a um. Isso pode ser feito através do *Explorador do Windows*. Para que tal aconteça, basta seleccionar a pasta do jogo que quer desinstalar e carregar na tecla *Delete*. Por norma, o nome do directório corresponde ao nome do jogo. Mas, não se esqueça de que este procedimento não deve ser adoptado em jogos para Windows, uma vez que na instalação é normal que os



ficheiros sejam colocados em directórios diferentes. Por isso, quase todos trazem um desinstalador que, teoricamente, remove totalmente os ficheiros com segurança. Para usar esses desinstaladores, clique no ícone *Uninstall* ou *Desinstalador*, que está na mesma pasta do jogo, no menu *Iniciar*.

Envie as suas dicas e dúvidas para:

Fax: (01) 727 36 89

E-mail:
voltaaomundo@mail.telepac.pt

Endereço: Mundo do CD-ROM
Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2.º
1649-012 LISBOA

DICAS DA REDACÇÃO

EXCEL 95

Sabia que o *Excel 95* traz um jogo no estilo *DOOM* escondido? É verdade! Os programadores costumam fazer essas "gracinhas" só para ver se alguém é capaz de as descobrir. Se ainda não acredita, então tente descobri-lo!

1 Entre no *Excel* e crie um novo ficheiro. A seguir, vá até à linha 95 e seleccione-a clicando em 95. Depois, carregue na tecla *Tab*.

2 Agora, vá ao menu *Ajuda* e clique na opção *Sobre o Microsoft Excel*. Mantenha pressionadas as teclas

Ctrl+Alt+Shift e, depois, clique no botão *Suporte Técnico*. Agora, só falta jogar...

3 Use as setas de direcção para explorar esse nível. Pensa que já acabou? Então suba as escadas, desça-as e escreva *excel95ka*: o nível aumentará de tamanho. Ainda há mais surpresas escondidas. Para as descobrir basta explorar o jogo.

EXCEL 97

Para não perderem a mania e, também, a fama de serem engraçadinhos, os programadores mantêm a onda no *Excel 97*, só que,

desta vez, os técnicos da *Microsoft* esconderam um simulador de voo que para ser executado até exige ter o *DirectX* instalado. Verifique:

1 Entre no *Excel 97* e crie um novo ficheiro. Carregue em *F5* e escreva *X97:L97*. Dê *Enter*.

2 A linha 97 aparecerá seleccionada. Dê *Tab* e, a seguir, mantendo as teclas *Ctrl+Shift* pressionadas, clique no botão para criar o gráfico. Pronto!

3 Com o rato controla-se a direcção; com os botões acelera-se para a frente ou para trás. Divirta-se!



Fique por

Actualize-se aqui com as principais notícias da informática em Portugal e no Mundo, e fique por dentro de tudo o que está a acontecer.

AOL compra Netscape



A Netscape, produtora do navegador Netscape Navigator, foi comprada pela America On Line por mais de 720 milhões de contos.

Depois dos processos disputados com a *Microsoft* pelo domínio do mercado de *browsers* para navegação na *Web*, a nova "bomba" referente à *Netscape*, proprietária do *Navigator*, foi a sua compra por parte da *America On Line* – *AOL*, um dos maiores provedores de acesso à *Internet* nos Estados Unidos. O negócio foi fechado pela módica quantia de 4,2 biliões de dólares, qualquer coisa como mais de 720 milhões de contos! Os novos proprietários prometem levar por diante todos os projectos da antiga *Netscape*, o



que significa que o navegador continuará sob a lei de *software* livre, ou seja, permite a sua distribuição gratuita pela *Internet*.

Além disso, a *AOL* também prometeu continuar a desenvolver a próxima versão do *Navigator*, recorrendo à ajuda de programadores autónomos de todo o Mundo.

Para muitos analistas, este negócio só trará benefícios, pelo menos a curto prazo, à *AOL* do ponto de vista do *marketing*. Mas uma coisa é certa: com um provedor tão poderoso como a *AOL* a distribuir e recomendar o *Navigator*, a guerra dos *browsers* pode ficar ainda mais quente.

Conjugar sem problemas

Um verdadeiro três em um. A *Texto Editora* acaba de lançar um *CD-ROM* multimédia que permite conjugar mais de 12 mil verbos portugueses, 6 300 ingleses e 5 000 franceses. O produto chama-se *Triverbo* e a consulta é rápida: basta seleccionar o tempo e o modo do verbo que se pretende e, posteriormente, há também possibilidade de ficar a saber a conjugação desse mesmo verbo mas nos outros dois idiomas. Se for essa a sua intenção, é possível imprimir a conjugação do verbo ou, então, copiá-la e utilizá-la noutra aplicação do *Windows*. Aliado ao factor conhecimento há o aspecto lúdico, que é consubstanciado nos jogos *TriConjugar* e



Trilingue, nos quais, aliás, pode testar os seus conhecimentos enquanto se diverte.

Triverbo pode ser encontrado em qualquer boa loja de informática e tem o preço recomendado pela *Texto Editora* de 3 900\$00.

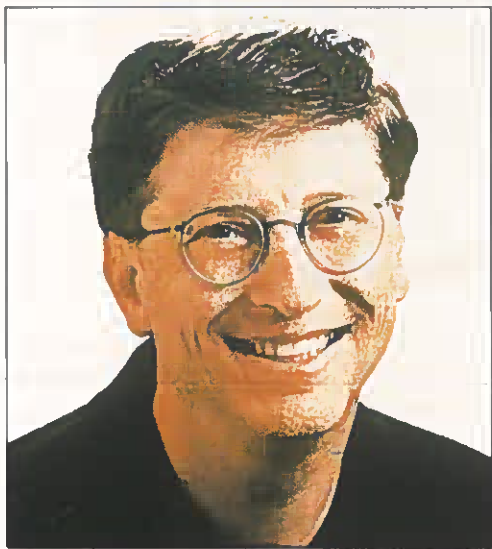
dentro

Bill Gates prevê mais competição

Em conferência de imprensa realizada em Nova Iorque, o presidente da *Microsoft*, Bill Gates, fez uma previsão muito pouco optimista para a sua empresa em relação aos próximos tempos. Segundo mister Gates, os sistemas operativos actualmente vigentes, incluindo o *Windows*, não venderão nada daqui a três ou quatro anos, o que significa que o mercado voltará a ser disputado por produtores de sistemas operativos.

Tentando prever os próximos tempos, o patrão da *Microsoft* declarou que o computador do futuro será mais fácil de usar e terá recursos como reconhecimento de voz, o que exigirá que todos os sistemas actuais sejam remodelados, para que possam adaptar-se a esta nova situação. É como se a corrida para disputar o seu computador estivesse novamente a começar. Apesar de prever grande competitividade a breve prazo no mercado informático, Bill Gates continua a apostar na liderança da *Microsoft*: «Enquanto for possível afirmar que a Coca Cola vai liderar a indústria de bebidas nos próximos 20 anos, quem quiser saber o nome do líder dos negócios em sistemas operativos pode e deve apostar em nós», afirmou com convicção o homem mais rico do planeta.

As suas palavras foram recebidas com desconfiança por parte do mercado informático. Afinal, Gates está envolvido em diversos processos na situação de monopólio, entre eles o mercado de sistemas operativos. Assim, tudo leva a crer que a sua declaração foi proferida apenas com o objectivo de convencer a justiça americana e a opinião pública de que a *Microsoft* não representa tanto perigo como se tem discutido nos tribunais.

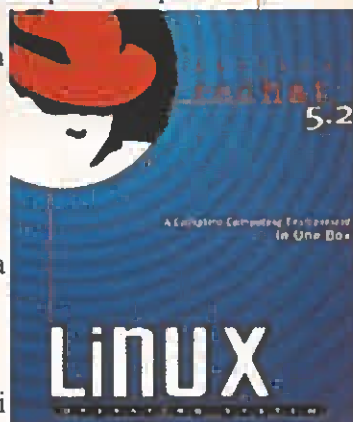


ESTEJA ATENTO

Um sistema operativo estável, totalmente gratuito e com muitos recursos. É utopia? Agora, já não é! O nome da nova maravilha é *Linux*, um sistema operativo que tem vindo a ganhar força um pouco por todo o Mundo e que tornou-se o novo e mais feroz rival do *Windows* na luta pelo mercado desta área.

O *Linux*, cujo embrião foi criado por Linus Torvalds a partir do *Unix* – um sistema muito utilizado em grandes redes de computadores e servidores de *Internet* –, foi desenvolvido, através da *Internet*, por milhares de programadores de todo o Mundo. Assim, o resultado final acabou por ser a criação de um sistema estável e totalmente gratuito – uma vez que, desde o início, Linus protegeu o sistema pela lei do *software* livre, que garante a sua distribuição sem qualquer tipo de barreira. O nome *Linux*, aliás, resulta da união de *Linus* com *Unix*.

Apesar de ser mais estável e barato que o *Windows*, o *Linux* ainda enfrenta alguns problemas. O principal é a existência de poucos programas compatíveis com ele, mas o mercado tem demonstrado estar receptivo ao novo sistema – a *Corel*, por exemplo, promete já para este ano uma versão do *CorelDraw* para *Linux*. Por isso, fique atento, porque dentro de pouco tempo já pode estar a usar este novo sistema no seu *PC*.



PC para automóveis



Desenvolvido exclusivamente para automóveis, o AutoPC pode ser instalado no local de um auto-rádio comum

A Microsoft está a disparar para todos os lados e, nesse contexto, é sem surpresa que se constata que a gigante mundial acaba de entrar num novo mercado: o de computadores para automóveis. A novidade, baptizada de *AutoPC*, é fabricada pela *Clarion*, pode ser instalada no local destinado ao auto-rádio e já está à venda

para computadores portáteis – da *Microsoft*. Ele traz recursos de *e-mail*, *lazer* (jogos) e navegação na *Internet*. Há, ainda, algum equipamento opcional, como o *Global Positioning System – GPS*, ou sistema de posicionamento global, que é capaz de localizar e orientar, via satélite, o veículo a partir do mapa de uma determinada cidade.

nos Estados Unidos desde princípios de Dezembro, por cerca de 235 contos.

AutoPC é um computador que utiliza o sistema operativo *Windows CE* – a versão do *Windows*

Vem aí o Palm VII

A nova geração de computadores que irão substituir o actual *Palm III*, da *3COM*, já está a ser criada pelos projectistas. O novo aparelho até já foi baptizado com o nome de *Palm VII* e a principal novidade que possui em relação à versão anterior é a possibilidade de acesso à *Internet* através de comunicação sem fio, graças a um sistema de rádio exclusivamente criado para o efeito.

O equipamento está programado para estrear-se ainda este ano no mercado norte-americano a um preço inferior a 150 contos. O acesso à *Internet* será fornecido por uma empresa específica, cujo nome ainda não foi divulgado, e deverá custar inicialmente cerca de 1800\$00 por mês.



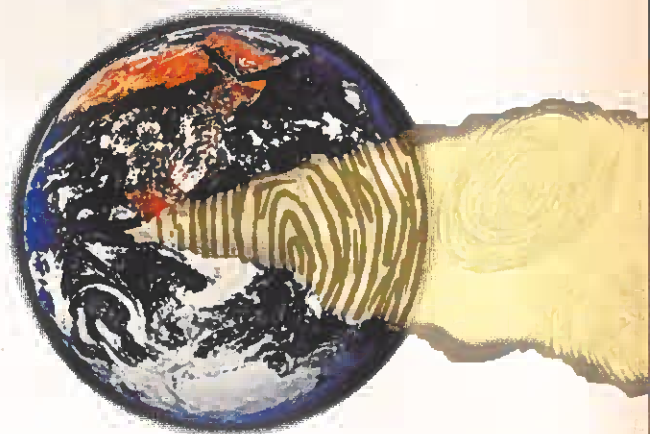
O *Palm VII* terá um formato semelhante ao do já conhecido *Palm III*, mas virá com um pequeno rádio e uma antena já incluídos, os quais tanto servirão

para receber sinais de radiofrequência quanto para aceder às aplicações da *Internet*. O acesso à *Web* deve ser adaptado ao pequeno ecrã do equipamento de acordo com o conceito *Web Clipping*, desenvolvido pelo fabricante. Trocado por miúdos, isto significa que apenas as informações relevantes de cada *site* serão mostradas. É claro que o aparelho também trará um programa especial para enviar e receber mensagens.

Para nós portugueses, o mais importante neste momento é saber qual será a estratégia da *3COM* no que diz respeito ao licenciamento, no nosso país, de provedores especiais de acesso à *Internet* para este sistema que está agora a ser desenvolvido.

Registe-se na Internet

Aprenda a colocar um endereço pessoal ou de empresa na Internet.



Sabia que é possível ter uma página pessoal na *Internet* sem pagar um tostão, ou então, a um custo muito reduzido? Pois é. Os cibernautas lusos podem alojar gratuitamente uma página pessoal, em português, por exemplo no *Terravista*, um local onde cada um dispõe de 7 MB de espaço para dar a conhecer o seu *site*, desde que ele não tenha fins comerciais nem conteúdo obsceno. Além fronteiras, também existem locais idênticos, sendo que o *Geocities* é, porventura, o mais conhecido de todos eles.

Mas, além destas formas de alojar páginas na *World Wide Web*, há, em Portugal, outros mecanismos de dar a conhecer à comunidade cibernauta uma *homepage*. Por exemplo, dois dos três maiores e mais conhecidos servidores nacionais de acesso à *Internet* oferecem aos seus clientes um espaço de

alojamento da sua página pessoal. São eles, a *IP* e a *Esotérica*. A *Telepac* é que não concede tal benesse aos seus clientes (ver caixa com as condições e custos de cada provedor). Qualquer um dos três provedores oferece a possibilidade de, no caso de tratar-se de um *site* de empresa, fazer o registo do domínio, pagando-se a respectiva taxa de registo à *Fundação para a Computação Científica Nacional*, a entidade que administra os endereços portugueses da *Internet*.

Depois de ter registado o endereço, é necessário criar a página. Para fazer isso, utilize um editor *HTML* ou, se quiser, o programa *Composer*, que faz parte do *Netscape Communicator*, o qual está no *CD-ROM* desta edição. Mas, se não quiser ser você a produzir o seu *site*, existem muitas empresas vocacionadas para esse serviço. Basta escolher uma e dar-lhe as directrizes do que pretende.

É fácil ter uma página pessoal ou de empresa na Internet. Os sites pessoais até podem ser colocados gratuitamente, enquanto os custos das homepages de empresa variam consoante o espaço ocupado.

TABELA DE PREÇOS

PROVEDOR	CONDIÇÕES	CUSTOS
Telepac	Se for uma página pessoal, ela será alojada na <i>cidade virtual</i> e não deverá ocupar mais de 5 MB de espaço. Caso seja uma página de empresa, será registado o domínio (www.nomedaempresa.pt) e o espaço mínimo do <i>site</i> é de 5 MB.	15 000\$00 de subscrição, 7500\$00 de anuidade e uma tarifa mensal de 5000\$00 correspondente a 5 MB de espaço ocupado.
Esotérica	As páginas pessoais até 3 MB estão incluídas no contrato de adesão à <i>Internet</i> . No caso de excederem este espaço e de serem <i>sites</i> de empresas, já tem de alugar-se espaço, situação que, também, dá direito a fazer o registo do domínio.	O cliente não paga <i>sites</i> pessoais até 3 MB, desde que tenha acesso à <i>Internet</i> através deste provedor. Se forem páginas maiores, pagará entre 10 a 20 contos para registar o domínio e uma taxa trimestral de 10 000\$00, referente a 10 MB de espaço.
IP	O provedor oferece ao cliente 4MB de espaço para colocar uma página pessoal ou de empresa, mas não é feito o registo do domínio. Como tal, o endereço será: www.ip.pt/~n.º de conta do cliente. Para páginas que ocupem mais espaço, já se faz o registo do domínio.	Até 4 MB o cliente paga apenas o serviço de acesso à <i>Internet</i> . Para páginas com mais espaço, a <i>IP</i> cobra 5 000\$00 de taxa de activação e uma tarifa mensal de 4 000\$00 para <i>sites</i> até 5 MB. A este valor acresce 1 000\$00 por cada MB a mais.

Truques do

Preparamos uma colecção de dicas práticas para tornar a utilização do Windows 98 mais fácil, produtiva e divertida.

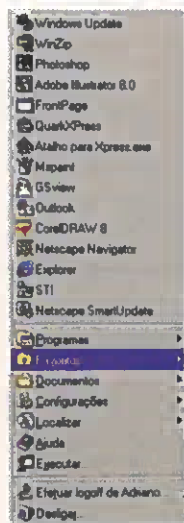
O Windows 98 pode tornar-se uma ferramenta prática e agradável de usar.

Até é possível receber notícias e outras informações directamente da Área de Trabalho.

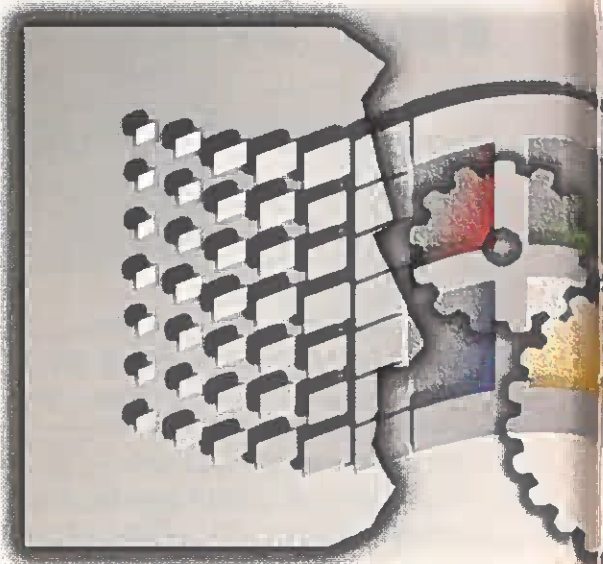
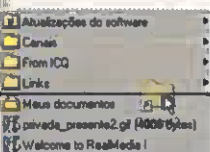
Com algumas dicas práticas que podem ser usadas no seu dia-a-dia, a utilização do Windows 98 torna-se muito mais acessível, fácil e agradável. E o melhor de tudo é que com operações simples, como acrescentar ou excluir programas do menu *Iniciar* e personalizar ícones da *Área de Trabalho*, o seu trabalho pode tornar-se bastante mais produtivo. Até é possível escolher um *site* para usar como papel de parede e actualizá-lo quando se quiser, o que permite receber o jornal pela *Internet* logo de manhãzinha ou, então, consultar informações sobre o trânsito antes de sair de casa.

Acompanhe agora os procedimentos necessários para deixar o seu Windows mais rápido, prático e ... bonito.

Atalhos no menu *Iniciar*



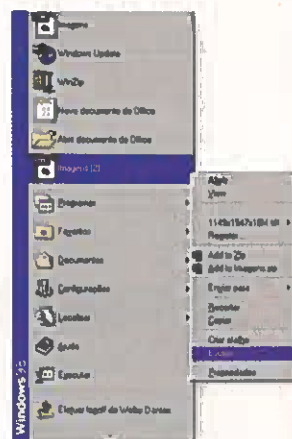
Incluir atalhos – basta arrastar um ícone de ficheiro ou programa para o botão *Iniciar* e, sem soltar o botão do rato, esperar alguns instantes. O menu *Iniciar* será aberto e,



ainda sem largar o botão, pode-se percorrê-lo todo e, depois, soltar o botão do rato no local exacto em que se quer que o atalho seja criado. Oriente-se pela barra que aparece a indicar a posição.

Excluir Atalhos –

para excluir um atalho dê um clique com o botão direito do rato sobre ele e escolha *Excluir*. Na janela de confirmação escolha *Sim*. Porém, não se esqueça de que assim não apagará o item original, mas apenas o seu atalho.



Site como papel de parede

Pode utilizar uma página da *Internet* como papel de parede e actualizá-la quando quiser. Este recurso é útil para

Windows 98



obter, instantaneamente – e na sua *Área de Trabalho* –, notícias, informações financeiras e até relatórios de investimentos, entre outros assuntos do seu interesse. Basta aceder à página que deseja configurar como papel de parede através do *Internet Explorer*. Depois, guarde a página num directório à sua escolha. Agora, clique com o botão direito do rato na *Área de Trabalho*, vá a *Propriedades* e, em seguida, a *Segundo Plano*. Accione

Procurar e localize o ficheiro que acabou de guardar. Dê *OK* e pronto, o seu papel de parede será a página por si escolhida.

Cada vez que quiser actualizar as informações, clique com o botão direito do rato na *Área de Trabalho*, escolha *Active Desktop* e *Actualizar Agora*.

Barra de Tarefas

Maximizar X Minimizar – basta dar um duplo clique no botão criado para cada programa na *Barra de Tarefas*. Se ele estiver maximizado será minimizado e vice-versa.

Ícones personalizados – O *Windows 98* permite que se alterem os ícones *O Meu Computador*, *Ambiente de Rede*, *Os Meus Documentos* e até a *Reciclagem*, algo que não era possível no *Windows 95* sem ter o *kit Plus* ou sem que se mudasse o registo. Agora, basta aceder às *Propriedades de Monitor* e escolher um novo ícone para esses itens. Siga estes procedimentos:

1 Clique no botão *Iniciar*. Vá a *Definições* e, depois, escolha *Painel de Controlo*. Na lista de ícones que aparece escolha a opção *Monitor* e dê um duplo clique sobre ela.

2 A janela *Propriedades de Monitor* aparece. Clique na aba *Efeitos*. Surge a janela com os ícones que pode alterar. Selecciona o que quer personalizar e clique, então, no botão *Alterar ícone*.

3 Aparecerá uma janela com algumas opções de ícones. Escolha um e, em seguida, dê *OK*. Se quiser usar outro ícone, clique em *Procurar* e localize o ficheiro.

4 Repita o passo anterior para cada um dos ícones que quiser mudar. Quando estiver tudo pronto, basta clicar em *OK*, para que as mudanças sejam activadas.

Bastante versátil, o Windows 98 pode ser totalmente personalizado, pois permite que se alterem ícones, como os de O Meu Computador e da Reciclagem.

DICA AVANÇADA

Menu Favoritos – O *Windows 98* traz um novo item, chamado *Favoritos*, no menu *Iniciar*. Esta opção contém atalhos para links de páginas da *Internet*. No entanto, se não utiliza o *Internet Explorer* e prefere o *Netscape*, também pode achar o item *Favoritos* desnecessário. Para o remover do menu *Iniciar* proceda assim:

1 Vá a *Iniciar* e, depois, em *Executar* escreva *regedit* e dê *OK*.

2 No editor de registos vá clicando nas opções que aparecem no lado esquerdo e entre nos seguintes menus: *EY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer*.

3 Localize o campo *NoFavoritesMenu*, clique em *Editar* e, depois, em *Modificar*. Escreva *01 00 00* e dê *OK*. Pronto, os *Favoritos* já não vão aparecer mais no menu *Iniciar*.



Como usar o



Aqui encontra as informações necessárias para usar melhor o CD-ROM da revista. Para aceder a qualquer uma das

secções, basta clicar na opção desejada.

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 95 E 98

O CD-ROM tem auto-reprodução no Win 95 e 98. Basta colocá-lo na *drive* e esperar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente. Contudo, dependendo da configuração do seu computador, isso pode não acontecer. No entanto, não se preocupe. Faça assim:

- 1 - Clique no botão *Iniciar* e escolha *Executar*.
- 2 - Digite então D: \CDROM ou, no lugar do D, a letra equivalente à *drive* do seu CD-ROM. Dê OK. O disco deve correr.

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 3.1

- 1 - Coloque o CD na *drive* do CD-ROM.
- 2 - Na janela do *Gerenciador de programas*, clique em *Arquivo* (ou *File*, se o Windows for em inglês).
- 3 - Clique no item *Executar* (*Run*).
- 4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite D: \ CDROM (ou, no lugar do D, a letra equivalente à *drive* do seu CD-ROM). Dê OK.
- 5 - Vai surgir um ecrã da Editora Volta ao Mundo. Em seguida, aparecerá o ecrã principal do CD. A partir daí, basta clicar no item que deseja ver.

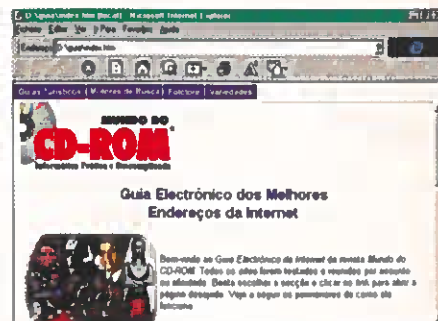
ANTES DE PEDIR AJUDA

O botão *Antes de Pedir Ajuda* é um FAQ (*Frequently Asked Questions*, perguntas feitas frequentemente) com respostas para várias dúvidas anotadas nas edições anteriores da revista. Além disso, também encontra aqui alguns aplicativos essenciais para executar os programas que vêm no CD-ROM e ainda três programas indispensáveis que vão facilitar o seu dia-a-dia informático: o *WinZip*, o *VirusScan* e o *PicaView*, sempre nas versões mais recentes.

GUIA INTERNET

Agora também encontra no CD-ROM uma versão electrónica do guia *Os Melhores Endereços da Internet*. Ela abre

automaticamente a partir do seu navegador (*Internet Explorer* ou *Netscape*) e, para visitar os sites, basta clicar nos respectivos links.



ATENÇÃO

Todos os programas e ficheiros contidos no CD-ROM são *Freeware*, *Shareware*, *Demos*, ou encomendados pela *Editora Volta ao Mundo* à *Editora Europa*. Os *Freeware* são programas de distribuição livre e podem ser copiados à vontade. Os *Shareware* são programas "try before you buy" (experimente antes de comprar), ou seja, podem ser usados durante um certo tempo e, depois, se agradarem, devem ser comprados. Ao fazer isso o utilizador passa a ser registado e, entre outras vantagens, recebe as actualizações do programa. Veja, no botão "Antes de Pedir Ajuda", como se faz um registo. Já as *Demos* são programas nos quais se pode usar ou jogar apenas algumas fases, para se ter uma ideia do que é o produto. Se lhe agradarem, deverá adquiri-los nas lojas.

seu CD-ROM



EXECUTAR OU INSTALAR?

Para facilitar o uso dos programas do *CD-ROM* usamos os seguintes critérios:

 indica que o programa pode ser executado directamente do interface.

 toma necessária a instalação do programa. Se houver algum problema, consulte a reportagem correspondente.

 faz cópias para o seu PC. Se for a única opção disponível, perceba que o programa só funciona depois de copiado para o seu computador.

 cada programa vem acompanhado por uma ficha

técnica. Use este botão para ver se o seu computador possui as especificações pedidas pelo programa.

Obs. – se todos os botões estiverem acesos, escolha o que pensa ser o mais conveniente.



Faça magia n

Mesmo com recursos poderosos, aplicar efeitos especiais nas imagens é bastante intuitivo neste programa, e os resultados são surpreendentes.



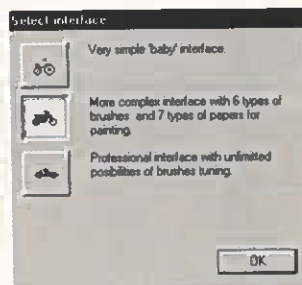
Com Picture Man Painter pode aplicar efeitos especiais nas imagens que tem no computador ou, então, criar os seus próprios desenhos.

Um editor de imagens com recursos poderosos parecido com o *Photoshop*. Com *Picture Man Painter (PMP)* pode fazer desde pequenos retoques nas imagens que tem no computador a radicalizar totalmente o seu trabalho e aplicar-lhes vários efeitos especiais alterando-as por completo. Se for bom em desenho, também pode criar as suas próprias ilustrações com a ajuda das ferramentas que acompanham o programa. *Picture Man Painter* aceita vários formatos de ficheiros e traz ainda uma opção que permite converter as imagens, para as usar em páginas da *Internet*.

É possível escolher três tipos de interface: um para crianças, que mostra apenas as ferramentas essenciais; outro intermédio, que permite optar por seis tipos de pincéis e sete espécies de texturas; e o profissional, que contém uma grande variedade de texturas e pincéis.

Veja agora como é fácil aplicar os efeitos às imagens. Nesta versão, estão disponíveis todos os recursos do programa durante 15 dias contados a partir da data de instalação.

Como usar



Quando se entra no programa pela primeira vez, aparece o ecrã *Preferences*. Aí, deve escolher o tipo de interface

que pretende – principiante, intermédio ou profissional – e dar *OK*. Surge, também, o ecrã que mostra os dias que restam para poder usar o programa. Para

É no menu *Effects* que se acede aos outros efeitos. Basta escolher uma das opções que aparecem ou, então, clicar nos submenus *Picture Man Collection: Art Gallery* e *Picture Man Collection: Ruber*, para aceder a mais efeitos que pode utilizar. Veja, agora, alguns exemplos:

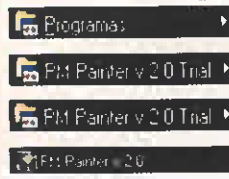


Whirl (redemoi

PARA INSTALAR

No primeiro ecrã clique em *Concluir* e, depois, vá dando *Next* nos ecrãs que aparecem. No fim, carregue em *Finish*. Será criado um grupo no botão *Iniciar*.

PARA EXECUTAR



as suas fotos

aceder ao ecrã principal basta clicar novamente em **OK**.

Ele contém uma paleta de cores, à esquerda e à direita e, ainda, a barra de ferramentas, que pode ser usada para modificar ou criar novos desenhos. Acompanhe, agora, os procedimentos necessários para aplicar efeitos especiais às imagens que tem no seu computador. Se

quiser, também pode utilizar as imagens que estão na secção *Lazer*, do *CD-ROM*. Siga estes passos:

1 Abra uma imagem. Vá a *File*, seleccione *Open*, localize a imagem que quer usar e clique em *Open* (*Abrir*). A imagem será mostrada.

2 Para aplicar um efeito à imagem use as opções do menu *Effects*. Em *Image*, por exemplo, pode fazer pequenos retoques, como diminuir o



O interface *profissional* apresenta uma *barra de ferramentas completa e com muitos recursos*, além de possuir *efeitos incríveis no menu Effects*.

brilho ou deixar a imagem em negativo. Para isso, basta clicar na opção e o efeito será aplicado.

3 Se não gostar do resultado, vá a *Edit* e escolha *Undo*. A imagem volta ao estado original. A opção *Undo all* desfaz todas as alterações.

Verifique na caixa abaixo alguns exemplos de efeitos, para aguçar a sua curiosidade, e explore-os à vontade. Em pouco tempo conseguirá resultados incríveis!

EFEITOS ESPECIAIS



Padding (pontos almofadados)



Oil Paint (pintura a óleo)

FICHA TÉCNICA

Programa

Painture Man Painter

Sistema Mínimo

Windows 95/486DX2 com 8 MB de RAM

Produtor

STOIK Software Ltd.
Moscow, Rússia

Telefone/Fax

(007 095) 912 68 23

E-mail

info@stois.com

Limitação

Uso por 15 dias a partir da data de instalação

Valor do registo

Não informado



O Novo N

A versão 4.5 do Netscape traz diversos aplicativos e já vem pronta a permitir a navegação com todos os recursos multimédia da Internet.

Com um total de cinco aplicativos diferentes o novo pacote da Netscape permite fazer várias coisas, desde navegar na Internet até criar páginas Web.



(o navegador WWW), *Messenger* (leitor de e-mails), *Composer* (editor de páginas para Internet) e *Palm Sync* (para trocar dados com computadores portáteis), todos em inglês.

Quem já conhece o Netscape não vai ter dificuldades em trabalhar com esta nova versão, já que os comandos são praticamente os mesmos. Quanto aos novatos nestas andanças, basta que acompanhem as dicas que se seguem para começarem a usar de imediato o programa.

Configurar

Depois de instalar o programa, deve reiniciar o seu computador e clicar em *No*, na janela que aparece. Todas as definições do seu antigo navegador, como *bookmarks* (ou "favoritos", no caso do *Internet Explorer*), caixa de e-mails e senhas estão automaticamente configurados. Basta, então, clicar duas vezes no ícone *Netscape Communicator*, que está na *Área de Trabalho*, e começar a navegar.

No entanto, se este for o seu primeiro navegador, terá de configurá-lo com os seus dados e os do seu provedor de acesso, para que consiga aceder à Internet. Estas configurações tanto servem para o *Navigator* (o navegador) como para o *Messenger*, que é o programa de e-mail. Acompanhe os passos que se seguem:

E estabilidade, óptimos recursos e facilidade de utilização. Estas são as principais características da nova versão do *Netscape Communicator*, o mais tradicional pacote de aplicativos para Internet. E, com a compra da empresa Netscape pela *America On Line* – AOL, o maior provedor de Internet dos Estados Unidos (veja a notícia na secção *Upgrade*), o produto ganhou novas melhorias. Uma delas é o AOL *Messenger*, um comunicador no estilo do *ICQ*, que permite aos utilizadores trocar mensagens enquanto estão ligados. Mas outras melhorias devem entrar em cartaz brevemente: afinal, a AOL promete manter o desenvolvimento do software segundo os planos originais da Netscape.

O *Communicator* possui ainda outras vantagens. Além de já incluir todos os recursos multimédia, como visualizador de animações, vídeos e música, o pacote traz, também, os programas *Navigator*

PARA INSTALAR

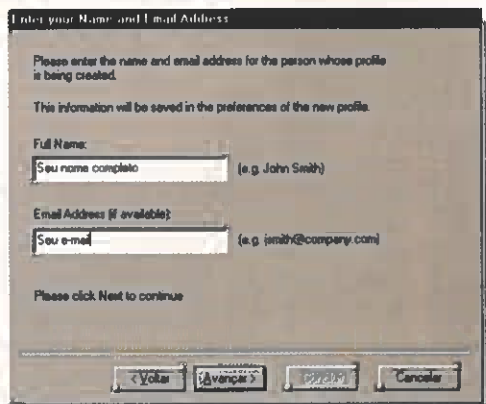
Clique em *Next* e em *Yes* nos ecrãs que aparecem. No fim, carregue em *Install* e espere. Depois, dê *No* e *OK* duas vezes. O PC será reiniciado e a instalação estará completa.

PARA EXECUTAR



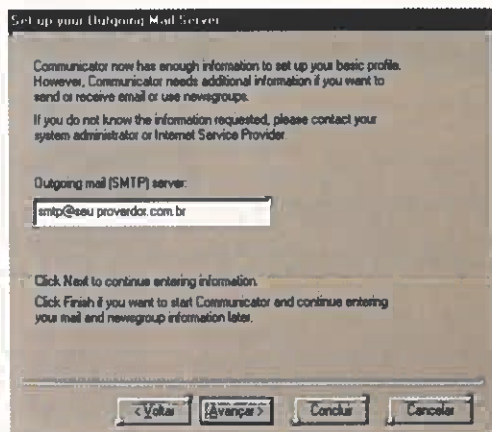
etscape

1 No grupo *Netscape Communicator* do menu *Iniciar* clique em *Utilities* e, depois, vá a *User Profile Manager*. Na janela que aparece clique em *New* e, em seguida, carregue em *Avançar*.



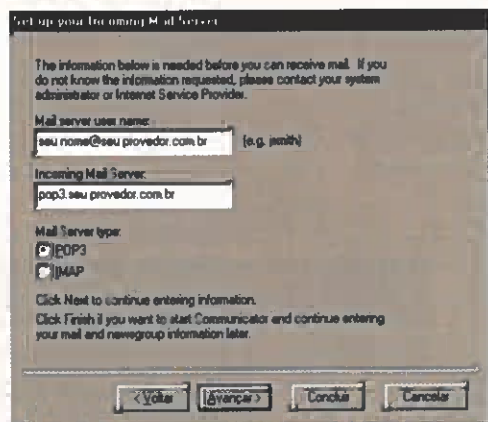
2 Digite o seu nome e *e-mail* nos campos correspondentes e, depois, clique em *Avançar*. No campo *Profile Name*, digite novamente o seu nome completo e clique em *Avançar*.

3 No ecrã seguinte, tem de completar o campo com o endereço do servidor *SMTP*. É o seu provedor de acesso que lhe fornece essas informações. Se não as souber, não hesite em contactar o seu fornecedor e



pergunte-lhe. A seguir, clique em *Avançar*.

4 Agora, complete o primeiro campo escrevendo o seu nome de utilizador no servidor de *e-mail*. No outro campo, escreva o endereço do seu servidor de *e-mail*. Se não o souber, obtenha essa informação junto do seu provedor de acesso à *Internet*.



5 Clique em *Avançar* e, a seguir, em *Concluir*. O navegador será aberto automaticamente e todas as configurações estarão activas. Agora, basta ligar-se à *Internet* e começar a navegar.

É possível configurar mais de um utilizador. Os procedimentos são os mesmos. Assim, pode receber e enviar mensagens por e para mais de um *e-mail* a partir do mesmo computador: por exemplo, pode ficar com um endereço pessoal e outro profissional, ou um endereço para si e outro para quem mora consigo. Quando entrar no programa, basta escolher o endereço que quer manter activo e, depois, será a partir dele que receberá e enviará as suas mensagens.

Se o Netscape for o seu primeiro navegador terá de fazer algumas configurações antes de começar a navegar ou a receber e-mails.



Navegar

Quem já utiliza outras versões do *Netscape* não terá dificuldade, pois a maior parte dos comandos é a mesma. Para navegar na *Internet* deve usar o *Navigator*, que é aberto

automaticamente após a instalação. Os principais comandos para começar a navegar são accionados pelos botões da *Barra de Ferramentas*. Veja, agora, a função de cada um deles:

Reload: actualiza a página. Use este comando quando, por exemplo, a recepção de uma página for interrompida a meio e você quiser voltar a ela.

My Netscape: leva-o até à página principal da *Netscape*. A partir dela pode fazer pesquisas e obter informações.

Search: acciona o serviço de procura na *Internet*, que é oferecido gratuitamente pela *Netscape*.

Home: leva-o para a página inicial da sua preferência. Pode configurar esta página clicando no menu *Edit* e, depois, em *Preferences*. Complete o campo *Location* com o endereço do *site* da sua preferência e dê *OK*. Pronto: sempre que iniciar o *Navigator* ou clicar em *Home* será levado para a página que configurou.

Forward: só pode utilizar este comando se já tiver clicado em *Back*. Ele permite ver páginas que estão à frente da actual e que já foram acedidas anteriormente. Com o botão direito, pode ver uma lista com a sequência das páginas.

Back: leva-o para a última página visitada na *Internet*. Se clicar com o botão direito do rato sobre este botão poderá aceder a um menu com as últimas páginas que foram acedidas e, assim, saltar directamente para uma delas.



Stop: interrompe a transmissão da página a que estiver a aceder.

Security: configurações de segurança do navegador. Quando estiver a aceder a um *site* seguro, o cadeado fica fechado. Se clicar no botão pode alterar as configurações de segurança. Mas só faça isso se for um utilizador avançado.

Bookmarks: quando clicar neste pequeno ícone terá acesso à sua lista de endereços preferidos. Para incluir um novo endereço, basta aceder a ele, clicar em *Bookmarks* e escolher a opção *Add Bookmark*.

Location: este campo também pode estar representado pela palavra *NetSite*. Escreva aqui o endereço da página que quer visitar.

Print: imprime a página que estiver a ser mostrada, incluindo textos e imagens.

Os e-mails

Messenger é um programa para receber e enviar *e-mails*, que acompanha o *Communicator* e fornece uma gerência completa das mensagens de cada utilizador configurado. Na janela esquerda, estão as pastas de entrada e saída de mensagens.

Na janela superior as mensagens são listadas e, na inferior, pode ver-se o conteúdo da mensagem seleccionada. Saiba, de seguida, como configurar as principais funções do programa e enviar e receber *e-mails* através dele:

Get Msg: recebe novas mensagens. Quando clicar neste botão ser-lhe-á solicitada a sua senha. Escreva-a e dê OK. Mas não se esqueça de que deve estar ligado à Internet.

New Msg: abre uma janela para criar uma nova mensagem e enviá-la. Complete os campos do endereço, escreva o texto e carregue em *Send*.

Reply: responde à mensagem por si seleccionada.

Stop: permite interromper a transmissão de dados após ter-se clicado em *Get Msg*.

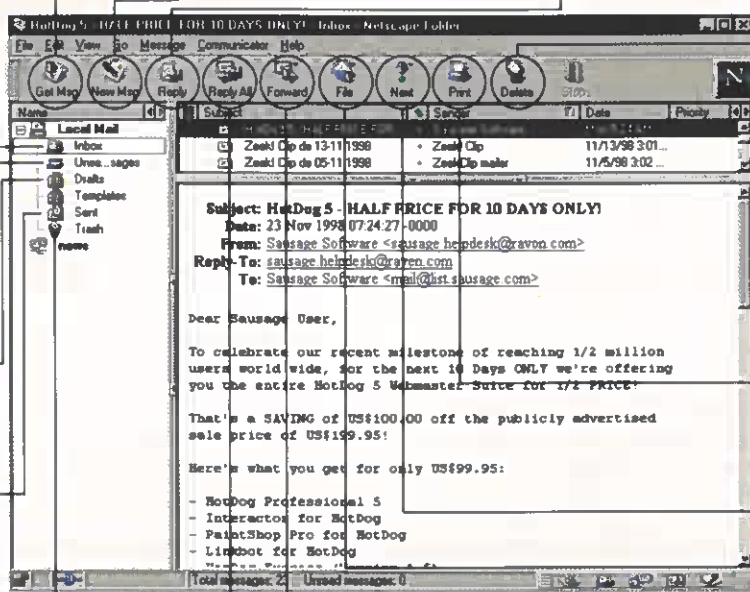
Inbox: guarda as mensagens que acabaram de ser recebidas.

Unsent Messages: guardas as mensagens que estão prontas a serem enviadas.

Drafts: guarda os rascunhos das mensagens.

Sent: arquiva cópias das mensagens que já foram enviadas.

Trash: lixo. Aqui são arquivadas mensagens apagadas de outras pastas.



Delete: move a mensagem seleccionada para a pasta *Trash*. Para apagá-la definitivamente, seleccione-a dentro da pasta *Trash* e carregue em *Delete*.

Print: imprime a mensagem seleccionada.

Next: mostra a próxima mensagem.

Reply All: responde à mensagem seleccionada para todos os *e-mails* que estiverem listados na mensagem original.

Forward: encaminha a mensagem seleccionada para um novo destinatário.

File: arquiva a mensagem numa pasta. Quando clicar no botão aparecerá um menu com a lista de pastas.

AS NOVIDADES

O *Netscape Communicator* é constituído por cinco programas. Além do browser *Navigator* e do gestor de *e-mails*, *Messenger*, há ainda o *Composer* e as novidades *AOL Instant Messenger* e *Palm Sync*. *Composer* é um editor de páginas para Internet bastante intuitivo e que já estava presente em outras versões do *Netscape*. É ideal para quem quer criar páginas para a Web mas não está disposto a gastar dinheiro a comprar outros programas. *Palm Sync* permite trocar dados com os computadores portáteis

Palm III ou *Palm Pilot* (veja a reportagem na edição 25 da revista *Mundo do CD-ROM*), como a sua agenda de endereços e os *bookmarks*. Finalmente, o *AOL Instant Messenger* é uma espécie de *bip* para que você possa comunicar em tempo real na Rede Mundial de Computadores. Para que tal aconteça, basta preencher um registo e depois recebe-se uma identificação que permite localizar e ser localizado, em tempo real, qualquer pessoa que também esteja registada.

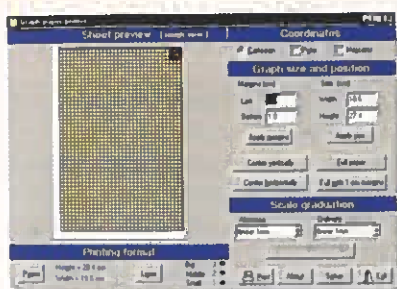


FICHA TÉCNICA

Programa
Netscape
Communicator 4.5
Sistema Mínimo
Windows 95 486/66
com 8 MB de RAM
Produtor
Netscape
home.netscape.com
Limitação:
Não existe.
Programa livre

Papéis milimétricos

Economize! Crie e imprima os seus próprios papéis milimétricos.

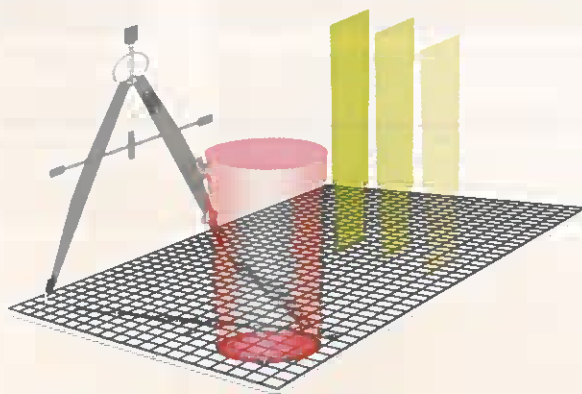


Agora já não precisa de ir mais à papelaria comprar papéis milimétricos para fazer gráficos matemáticos ou

qualquer outro tipo de aplicações. Com *Graph Paper Print* pode criar e depois imprimir os seus próprios papéis milimétricos no tamanho e escala que quiser. Mas, para obter uma impressão de qualidade, o ideal é ter uma impressora de boa resolução: a jacto de tinta ou a laser. Fácil de usar, este programa corre directamente do CD-ROM. Dê OK no primeiro ecrã. Será criado um ícone na Área de Trabalho.

Para abrir o programa, clique no ícone e, no ecrã *About Graph Paper*, dê OK. O ecrã do *Graph Paper* aparece. Agora é só escolher o tipo de papel milimétrico que quer usar. Existem três modelos: *Cartesian*, *Polar* e *Mercator*. Quando clicar sobre um deles, o modelo aparece na parte *Sheet preview*, à esquerda.

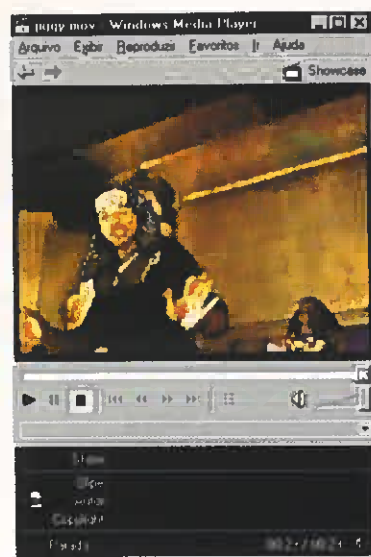
Em *Graph size and position* pode alterar a posição do papel milimétrico na página. No campo *Scale graduation* é possível definir o número de linhas. Quando estiver tudo a seu gosto, clique em *Print*. Agora, só falta desenhar os seus gráficos. Para fechar o programa, clique em *Exit*, na parte inferior do ecrã e, depois, dê OK.



Sons e vídeos no seu computador

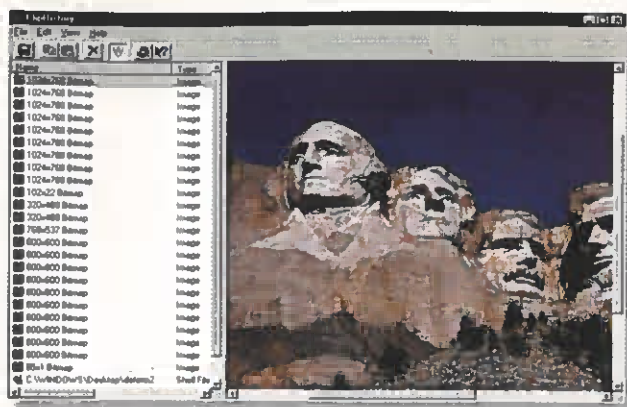
Ouçá vários formatos de ficheiros sonoros e veja vídeos no PC.

Com muitos mais recursos do que o programa que vem com o *Windows*, *Microsoft Media Player* permite ouvir vários formatos de ficheiros sonoros, como WAV, MIDI, MP3, entre outros. O programa também abre



ficheiros de vídeo no formato AVI e MPEG. Mas, a sua principal vantagem é executar ficheiros do tipo *Real Media*, um formato muito utilizado na Internet e que permite ver em tempo real actualizações de notícias, *clipes* musicais ou até mesmo *trailers* de filmes. Mas é preciso ter o *Internet Explorer 4.0* instalado, para que o *Media Player* funcione.

Depois de fazer a instalação, abra o programa através do ícone de atalho *Windows Media Player*, que foi criado na Área de Trabalho. O programa está em português (léxico brasileiro) e a sua utilização é muito simples: para abrir qualquer ficheiro sonoro ou de vídeo, vá a *Arquivo*, clique em *Abrir* e localize o ficheiro pretendido. Dê OK e o ficheiro será reproduzido. Os comandos são parecidos com os de um gravador. Para ouvir ou ver um ficheiro directamente da Internet basta estar ligado à Rede e clicar num link de acesso a um ficheiro do tipo *Real Media*. O programa será aberto e o ficheiro reproduzido. *Microsoft Media Player* traz ainda um recurso muito interessante: o botão *Showcase*. Quando clicar nele, o seu navegador de Internet será aberto e irá para uma página da Microsoft com links e endereços de sites que contenham *clipes* interessantes.



Base de ficheiros

Copie vários objectos para a Área de Transferência sem sobrepor ficheiros.

ClipHistory permite-lhe criar uma espécie de índice com os dados copiados para a Área de Transferência através do comando *Copiar* (Ctrl+C). É tudo armazenado numa lista, sem haver sobreposição de informações. Quando precisar de colar algum dado, basta recuperá-lo da lista, que se mantém intacta mesmo quando o computador é reiniciado.

Depois de instalado, abra o programa clicando no ícone *ClipHistory*, que foi criado no menu *Iniciar*. Dê OK na primeira janela e o ecrã principal irá aparecer. Depois, feche a janela. Pronto, *ClipHistory* já pode ser usado. O ícone do programa – um clipe de papel – será colocado na *Barra de Tarefas* e, a partir deste momento, tudo o que for copiado para a Área de Transferência será armazenado. Para recuperar algum dado copiado clique no ícone do programa que está na *Barra de Tarefas* e escolha o que pretende, na respectiva lista. Volte ao programa no qual quer inseri-lo e dê o comando *Colar* (Ctrl+V).

Também é possível ver o conteúdo dos ficheiros copiados: clique no ícone do programa, na *Barra de Tarefas*, escolha *Show Main Window* e seleccione um ficheiro. O conteúdo é mostrado à direita. Basta, então, copiá-lo (Ctrl+C) e, no programa em que deseja inseri-lo, dar Ctrl+V. Para fechar o programa, clique no ícone que está na *Barra de Ferramentas* e escolha *Unload*.

FICHA TÉCNICA
Produtor
 Partridge Software
 Deltona, FL, USA
www.partridgesoft.com
Limitação
 30 dias. Shareware
Valor do registo
 Cerca de 2 700\$00

Acesso rápido

Uma nova barra de menus com os programas que utiliza mais vezes.

PowerBar adiciona uma nova barra de menus à *Área de Trabalho*, para que seja possível aceder rapidamente a programas e documentos a partir do seu computador. A barra já traz alguns itens pré-configurados, como as drives existentes no seu PC, o acesso ao seu CD Player, entre outros. Mas,

pode acrescentar atalhos dos programas que utiliza com maior frequência, num total de 16 itens, nesta versão.

Deste modo, basta apenas um simples clique para abrir o programa desejado. Além disso, é possível: mudar a resolução de cores sem ser necessário reiniciar o Windows; desligar ou apenas reiniciar o seu computador; activar ou desactivar o seu *Screen Saver*, entre outras funções.

Depois de instalado, a barra do *PowerBar* aparece automaticamente na parte lateral do ecrã e são colocados na *Barra de Tarefas* dois ícones, ao lado do relógio.

Todas as alterações são feitas através do menu que aparece quando se clica com o botão direito no ícone da *Barra de Tarefas*. Para acrescentar outros programas à lista, abra o menu e seleccione *Setup*. O ecrã *Propriedades de PowerBar* aparece. Clique na aba *Application order* e, depois, em *Add Program*. Localize, então, o ficheiro executável do programa que quer adicionar à barra – por exemplo, para incluir um ícone do Word, localize o ficheiro *Word.exe* e dê OK. Para sair do programa, clique com o botão direito no ícone da barra de tarefas e escolha *Exit*.



FICHA TÉCNICA

Produtor

Preben Eriksen.
 Koege, Denmark

E-mail

powerbar@piensoft.com

Limitação

30 dias. Shareware

Valor do registo

on-line

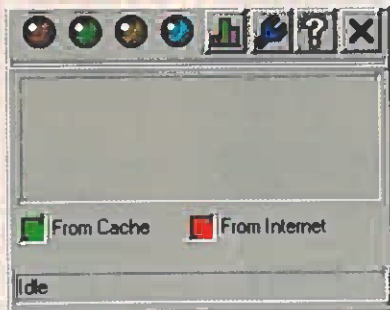
Cerca de 2 700\$00

Acelere na Internet

Deixe a sua ligação à Internet mais rápida graças a Webcelerator.

Se não anda satisfeito com a sua velocidade de acesso às páginas da Internet, experimente o *Webcelerator*. Ele optimiza a sua ligação para a velocidade máxima, o que acelera a navegação. Não é preciso fazer nenhuma configuração: basta instalar o programa e começar a navegar em alta velocidade.

O programa entra em acção automaticamente quando se acede à Internet. Mal se escreve o endereço, o *Webcelerator* carrega a página correspondente e, ao mesmo tempo, começa a abrir também as outras



páginas que tenham *links* na página a que se acedeu, enquanto se está normalmente a consultar as informações do *site* inicial. Deste modo, quando se escolher um dos *links*, as informações a ele referentes já estarão no computador e, por isso, são mostradas quase instantaneamente. Além disso, o programa actualiza frequentemente os *sites* mais visitados, evitando longas esperas em próximas ocasiões.

O único sinal de que o programa está activo é o ícone que aparece na *Barra de Tarefas*, ao lado do relógio. Com um duplo clique sobre esse ícone obtém-se mais informações sobre a ligação, como a duração dos *downloads* e até a situação da memória temporária para Internet.

Atalhos que facilitam

Crie associações para inserir textos-padrão nos seus documentos.

My *Function Keys* permite-lhe associar os textos-padrão que utiliza com frequência a uma das teclas de função do seu computador. Assim, ao accionar a tecla escolhida, o texto associado será automaticamente inserido no seu trabalho, o que, como é óbvio, agiliza o seu tempo de digitação.

O programa precisa de ser instalado. Para o abrir, vá a *Iniciar*, escolha *Programas* e clique no ícone *My Function Keys*. Dê *OK*. As teclas *F1* a *F12* são mostradas, mas esta versão só permite atribuir associações às quatro primeiras.

Verifique antes de mais se ainda não existe nenhum atalho atribuído às teclas, para que não substitua uma função que seja utilizada com frequência. Por exemplo, normalmente a tecla *F1* é utilizada para *Ajuda*. Convém recordar, ainda, que,

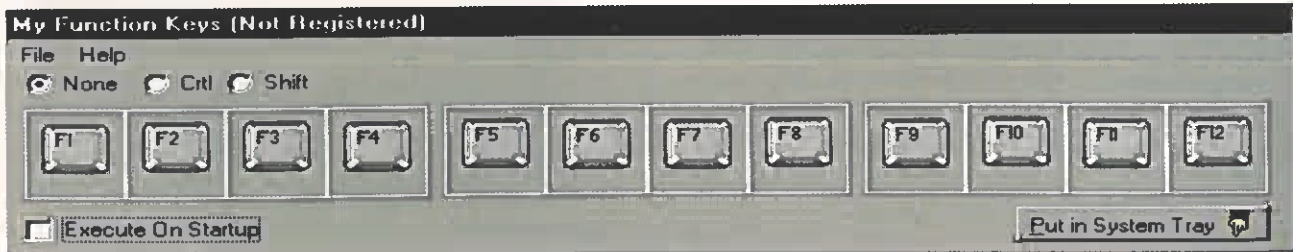
ao fechar o programa, as teclas voltam à sua função anterior.

Para criar uma associação, clique numa das teclas da janela do programa. A janela *Key Configuration* aparece. Escreva, então, no campo *Text to paste*, o texto que quer associar, ou copie-o do seu processador de textos.

No campo *Key label*, escreva uma palavra-chave referente ao texto – ela servirá para identificar rapidamente o texto a que se refere a tecla configurada. É possível, ainda, combinar as teclas *Ctrl* ou *Shift* com as teclas de função, aumentando a capacidade do programa. Para isso, basta encontrar o campo correspondente.

Quando se clica em *Put in System Tray* é colocado um ícone na *Barra de Tarefas*, ao lado do relógio, e já se podem usar as teclas que se configuraram. Para sair, basta clicar com o botão direito no ícone da *Barra de Tarefas*, escolher *Exit* e, por fim, *Yes*.

FICHA TÉCNICA
Produtor
 RegSoft
 Atlanta, Georgia, USA
Telefone
 (001 770) 497 91 26
E-mail
 keys@regsoft.com
Limitação
 Só quatro funções disponíveis.
Valor do registo
 Cerca de 2 350\$00



Pura diversão

Com o Deformer 2 pode criar animações transformando imagens ou fotografias em cenas engraçadas.



Deforme narizes, arregale olhos e, acima de tudo, dê muitas e boas risadas. Com o Deformer, o rosto de quem você não gosta jamais será o mesmo.

Ligue o computador. Enquanto ele carrega, pense naquele companheiro de trabalho chato, na sogra que não arreda pé de junto de si, na sua irmã que insiste em chamar-lhe burro... Aproveite então para executar o *Deformer*. Comece a esfregar as mãos: basta uma foto do seu "inimigo" para poder criar animações com o nariz torto, repuxar as bochechas ou deixar as pestanas como se fossem fogo de artifício.

Esta nova versão do *Deformer* – a primeira foi distribuída na edição n.º 16 da revista *Mundo do CD-ROM* – possui um novo interface, mais acessível, e traz 28 novas ferramentas para deformar qualquer imagem. E o mais importante é que ela está completa por 15 dias contados a partir da data de instalação, o que significa que até é possível guardar

ou *abrir projecto*) abre uma animação já criada, na qual podem fazer-se alterações. Com um projecto aberto, é possível inserir uma nova imagem. Basta clicar no *Livro* (*Insert picture*, ou *inserir imagem*). Se tiver um *Scanner*, clique no ícone *Scanner*, para digitalizar uma foto. A seta que está no canto superior esquerdo fecha o programa.



PARA INSTALAR

Vá dando *Next* nos ecrãs que aparecem. No fim, será criado um grupo no botão *Iniciar*.

PARA EXECUTAR

Siga o menu *abaixo* e, depois, dê *OK* no primeiro ecrã.

Iniciar

Programas

STOLK Software

Deformer v. 2.0 Trial

Deformer Trial

O ecrã principal

Depois da imagem estar no ecrã, basta usar as ferramentas, para alterar o que se quiser. Veja para que serve cada botão mostrado no ecrã:

A utilização do programa é muito simples e até se pode regular a intensidade da transformação (barra Tool) ou, então, desfazer passo a passo as mudanças efectuadas.

Barra Speed: determina a velocidade da animação.

Câmara: acciona o "play", para mostrar uma animação com efeitos especiais.

Livro aberto: volta ao ecrã do menu principal.

Máscara: activa um projecto que já esteja guardado.

Livro fechado: vai para o menu no qual é possível guardar o seu trabalho e, também, sair do programa.

Options: acede a um menu de opções.



Óculos: desfaz as alterações e a imagem volta ao normal.

Barra Tool: controla a intensidade de deformação da ferramenta seleccionada.

Barra Power: desfaz as deformações de uma imagem.

DEFORMAR

Estas são as ferramentas que pode usar para deformar a imagem. Veja para que serve e como funciona cada grupo de botões:

FICHA TÉCNICA

Produto

Deformer 2

Sistema mínimo

Windows 95 486DX2
com 8 MB de RAM

Produtor

STOIK Software Ltd.
P.O Box 28, Moscow,
109004 Rússia

Telefone/Fax

(007 095) 912 68 23

E-mail:

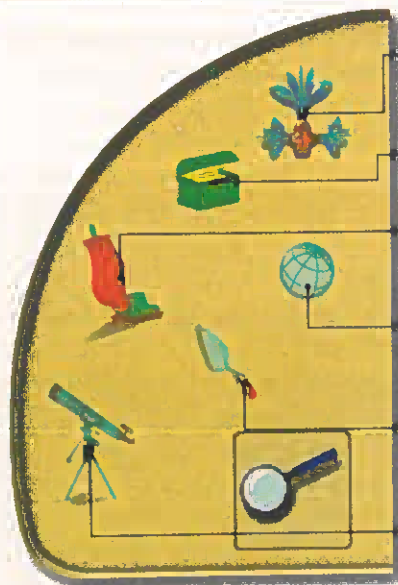
info@stolk.com

Limitação

Uso por 15 dias a
partir da data de
instalação

Valor do registo

Não indicado



Catastrophe tools – Ferramentas de catástrofe. Aplicam efeitos de explosões (as bombas), colapsos, murros, além de todas as outras que saiam da sua imaginação.

Toolkit – Kit de ferramentas. Os martelos esmagam e espalham a imagem; os furadores torcem e os ganchos espalham pedaços.

Shrink tools – Ferramentas para encolher. Aqui encontra tudo o que precisa para deformar: bombas, aspiradores de pó ...

Global Tool – Ferramentas globais. Simulam fenómenos naturais como tornados e ondas gigantes. Mas, só podem ser aplicadas em toda a imagem.

Plain tools – Ferramentas para aplainar. As escovas desfazem as mudanças de imagem e o mata-borrão, o ferro e o compressor achatam as imagens.

Grow tools – Ferramentas de crescimento. Aqui, encontra lentes de aumento, binóculos e um microscópio, os quais aumentam partes da imagem.

Internet via voz

Aceda aos seus sites de Internet preferidos com um simples comando de voz. Com o programa Webtalklt isso é muito fácil!



Surfar na Internet nunca foi tão fácil. Agora, basta dizer ao seu navegador qual a página que deseja visitar e ele abrirá o respectivo site. A única coisa que tem a fazer é instalar o *Webtalklt* no seu computador. O que o programa faz é reconhecer o seu tom de voz – não importa a pronúncia – e, depois, "informar" ao seu browser a página para onde ele deve ir. Para que isso aconteça, basta adicionar ao *Webtalklt* o nome dos sites que costuma visitar e dizê-los ao microfone. O programa vai associar o nome falado ao endereço digitado, como se ele fosse um link. Mas, para usar o programa, é preciso ter um microfone ligado ao computador e a funcionar de forma correcta.

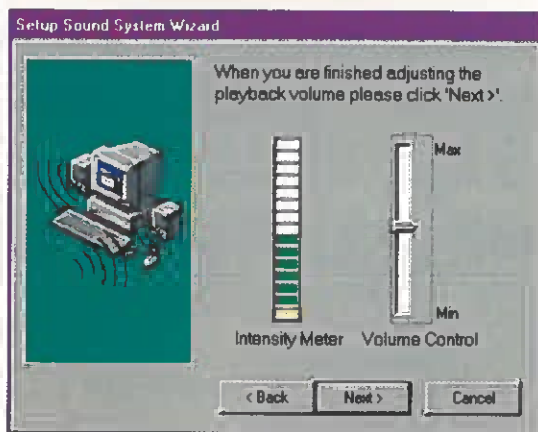
O *Webtalklt* está completo e pode ser testado por 10 dias contados a partir da data de instalação no seu PC.

Fase de treino

A primeira vez que abrir o *Webtalklt* ele vai detectar o seu microfone. Aparece uma série de ecrãs. Agora, diga em alto e bom som o texto que lhe é mostrado, para que o programa reconheça o seu timbre de voz. Siga as instruções, em inglês, que aparecem e vá dando *Next*. No fim, clique em *Finish*. A janela *Web-Talklt Train*

Wizard aparece. Agora, tem de treinar o comando de voz. Depois do *beep*, repita quatro vezes ao microfone as palavras que vão aparecendo. No fim, aparece uma janela a informar que o reconhecimento de voz está feito.

Clique em *Cancel* e o programa já estará pronto a ser usado.



Para o programa reconhecer o seu comando de voz é preciso dizer-lhe quais os sites que deseja registar. Mas, para fazer isso é preciso ter um microfone ligado ao PC.

PARA INSTALAR

Clique em *Setup* e, depois, vá dando *Next* nos ecrãs que aparecem. No fim, clique em *Finish*. O seu PC será reiniciado e um grupo criado no botão *Iniciar*.

PARA EXECUTAR

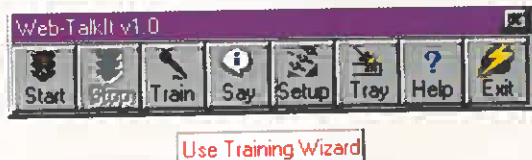
- Iniciar
- Programas
- Web-Talklt
- Web-Talklt v1.0

Registrar os endereços

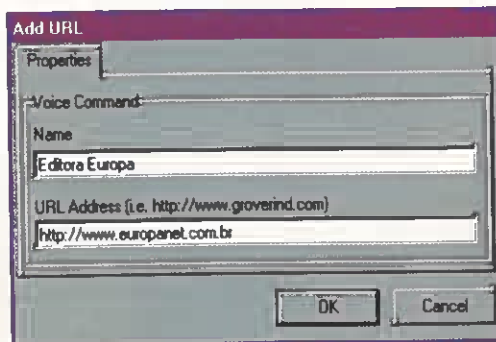
Terá de adicionar à lista do *Webtalklt* os *sites* que deseja que ele reconheça. Mas, para realizar essa tarefa não é preciso estar ligado à Internet.

1 Clique no botão *Train*, na barra do programa. O ecrã *Training Wizard* irá aparecer. À esquerda surge a lista com os endereços já registados. Para adicionar o seu, clique em *Add URL*.

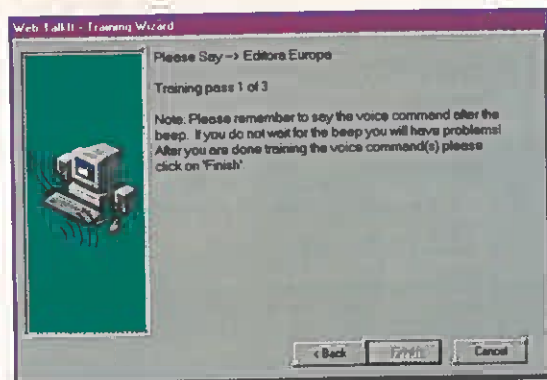
Depois dos sites estarem registados, basta ligar-se à Internet e dizer ao microfone a página que quer visitar. O seu navegador irá abrir o site pretendido.



2 Na janela *Add URL* escreva, em *Name*, o nome do endereço que quer que ele reconheça. Por exemplo, *Sapo*. No campo *URL address* escreva o endereço Internet, desta maneira: <http://www.sapo.pt> e dê *OK*.



5 Para fazer um teste, clique em *Start*, na barra do programa e, depois, em *Continue Unregistered*. Agora, minimize o *Webtalklt* clicando em *Tray*. Ligue-se à Internet e diga ao microfone o nome adicionado à lista. O programa reconhecerá o seu comando de voz – aparece uma mensagem sobre o ícone do *Webtalklt*, na barra de tarefas – e o seu navegador de Internet abrirá na página pretendida.



3 De regresso ao ecrã *Training Wizard*, seleccione na lista o nome que adicionou e clique em *Next*. Uma janela pede-lhe para repetir o nome três vezes. Carregue novamente em *Next*.

4 No próximo ecrã, comece a falar ao microfone depois de ouvir o



6 Para registar os outros *sites*, dê dois cliques no ícone do programa, na *Barra de Tarefas* e, depois, carregue em *Stop*, para desactivar o *Listening Mode*. Agora, clique no botão *Train* e siga o mesmo procedimento para registar os *sites*.

7 Se quiser saber quais os *sites* que o *Webtalklt* já reconhece, clique em *Stay*, na barra do programa. Aparece uma lista com o nome dos *sites*.

FICHA TÉCNICA

Programa

WebTalkIt

Sistema mínimo

Windows 95 e 98

Pentium 133 com

16 MB de RAM

Produtor

Grover Industries

www.groverind.com

Limitação

10 dias a partir da

data de instalação

Valor do registo

Cerca de 2 700\$00

Paisagens encantadoras



Uma fantástica colecção de imagens para usar como quiser no seu PC.

Seleccionámos 18 belas paisagens para enfeitar o seu PC da maneira que quiser, inclusive, utilizando-as como papel de parede. Para ver as imagens directamente do *interface* do CD clique no primeiro ficheiro e use a seta para baixo. A imagem será mostrada. Se quiser vê-la em tamanho maior, clique sobre ela. Caso goste de alguma, copie-a para o seu computador. Ela irá para o directório `C:\Revista\cdrom28\Lazer\Paisag`. Para a transformar imediatamente em papel de parede, carregue em *Sim*, na janela que aparece no fim da cópia.



Música, maestro!

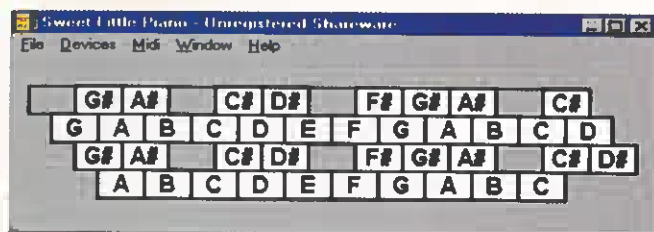
Transforme o teclado do seu computador num piano virtual.

Sweet Little Piano transforma o teclado do seu PC num verdadeiro instrumento musical. O programa atribui uma nota a cada tecla e mostra um desenho com as cifras a indicar a posição de cada nota (A = Lá, B = Si, C = Dó e assim por diante).

FICHA TÉCNICA
Produtor
 Roni Music
 Malmö, Sweden
E-mail
 roni@mbox317.swip
 net.se
Limitação
 30 dias. Shareware
Valor do registo
 Cerca de 2 700\$00

Pode tocar clicando apenas no teclado a nota desejada ou carregando sobre ela no respectivo ecrã. O programa corre directamente do CD-ROM mas também pode ser instalado. Experimente-o! Mesmo que não saiba música, não se acanhe, pois ele é

bastante divertido. Se não obtiver nenhum som, vá a *Devices* e clique na opção *MIDI Mapper*, para resolver esse problema. É possível trocar de teclado de modo a alterar a posição das notas. Para fazer isso, vá a *Window* e seleccione *Keyboard Layout*. Nesta versão estão disponíveis as opções *Piano*, *Accordion* (Acordeão) e *Chromatic* (Cromático, que aumenta de meio em meio tom). Se quiser mudar o timbre do instrumento, vá a *MIDI* e seleccione *Program*. Basta, depois, escolher, na lista, o instrumento pretendido. Para sair, seleccione *File* e clique em *Exit*.



Terramoto no PC

Com o Screen Saver Wobble o ecrã do seu PC vai balançar.



Que tal provocar um verdadeiro terramoto no seu computador? Calma, trata-se apenas de um protector de ecrã que simula esta catástrofe natural no seu monitor. É muito divertido e o melhor de tudo é que trata-se apenas de uma brincadeira. Basta mexer no rato ou no teclado para que tudo volte ao normal.

Para ter uma ideia de como funciona o *Screen Saver*, clique em *Executar o programa*, no interface do CD. Se quiser usá-lo, copie-o para o seu PC. Ele irá directamente para o directório do *Windows*. Para activar o *Screen Saver*, carregue com o botão direito do rato num lugar livre da *Área de Trabalho* e, no menu, escolha *Propriedades*. No ecrã *Propriedades de Monitor*, clique na aba *Protecção de Ecrã* e seleccione o ficheiro *Wobble!*. Ajuste o tempo de espera, para que o *Screen Saver* entre em acção, e configure as outras opções como quiser. Depois, dê *OK* e pronto.

Visualizador de Fontes

Veja as fontes que tem no PC ou instale outras novas com o FontLook.

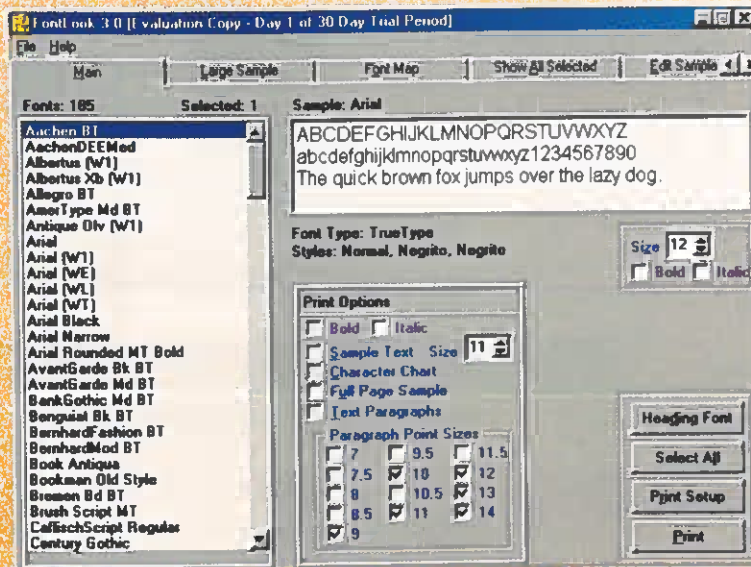
FontLook permite-lhe ver rapidamente todas as fontes (tipos de letra) que tem no PC e ainda instalar outras novas – há 18 fontes diferentes no CD-ROM. Além disso, pode imprimir e criar um catálogo com todos os tipos de letra que estão instalados no seu computador.

Depois de instalar o programa, abra-o. Para isso, vá a *Iniciar*, escolha *Programas*, clique no ícone *FontLook* e dê *OK* na primeira janela. O ecrã principal aparece, dividido em abas. Em *Main*, por exemplo, é mostrada uma lista com todas as fontes instaladas no



seu PC. Para imprimir uma delas, clique na que pretende, depois, em *Print Options*, active as opções e clique em *Imprimir*.

Para instalar as fontes que estão no CD, use a aba *Preview/Install*. Primeiro, copie para o seu PC as que vai querer usar – elas irão para o directório *Revista*, subdirectório *Cdrom28*, pasta *Lazer*, subpasta *Fontes*. Em seguida, abra o *FontLook* e clique em *Preview/Install*. Localize e abra o directório para onde foram copiadas as fontes. Elas serão mostradas no campo *Font Files*. Antes de instalá-las, pode ver uma amostra de cada uma clicando em *Preview Fonts*. Para fazer a instalação, basta seleccionar a que pretende; clicar na seta para a direita, no campo *Selected Font* e, depois, carregar em *Install*. Repita o mesmo procedimento para instalar as demais.



FICHA TÉCNICA

Produtor

Glenn Alcott

Elmhurst, N.Y, USA

Fax

001 713 524 63 98

E-mail

30454@pslweb.com

Limitação

Uso por 30 dias a

partir da instalação.

Valor do registo

Cerca de 3500\$00



Relaxe os ouvidos

Acabe com o stress! Ouça músicas tranquilas enquanto trabalha no PC.

EarSaver é um player diferente. O seu objectivo é reproduzir músicas relaxantes, com um espaço sonoro envolvente misturado com sons da natureza, para diminuir o stress a quem passa muito tempo à frente do computador. O programa reproduz músicas de um formato próprio, agrupadas em álbuns virtuais que podem ser comprados no endereço <http://www.earsaver.com>. Os comandos são os mesmos de um CD Player comum e, nesta versão, estão disponíveis três músicas suaves que ficam continuamente a tocar.

Depois de instalar o EarSaver, abra-o. Para fazer isso, vá a *Iniciar*, seleccione *Programas*, localize o grupo *EarSaver Demo* e clique no ícone com o mesmo nome. O ecrã do programa

aparecerá. Para que as músicas comecem a tocar, clique em *Play* – a seta verde. Se quiser trocar de faixa, vá até à seta que está ao lado da canção e escolha outra música. Depois, minimize o programa e relaxe enquanto trabalha. Quando quiser parar a música carregue em *Stop*. Para sair, vá a *Edit* e depois carregue em *Exit*.

FICHA TÉCNICA

Produtor

Synthetic Productions
Tenafly, NJ, USA
Telefone
001 201 568 82 82

E-mail

synpro@AOL.com

Limitação

Três músicas que tocam 10 minutos sempre que o programa for aberto.

Valor do registo

Cerca de 5 400\$00

Céu estrelado no seu PC

Instale este screen saver e veja estrelas no seu computador.

Quem nunca olhou para o céu numa noite de luar e ficou maravilhado com a beleza do universo? Pois bem, se instalar o *Star Message* pode ter a sensação de olhar para um céu cheio de estrelas sempre que o seu PC ficar ocioso. Além disso, a *Lua* é mostrada na sua fase real e, também, é possível colocar músicas de fundo e personagens a passear pelo ecrã, além de mensagens.

Depois de instalado, basta clicar com o botão direito do rato na *Área de Trabalho*, escolher

FICHA TÉCNICA

Produtor

Michael Ioannides

Email

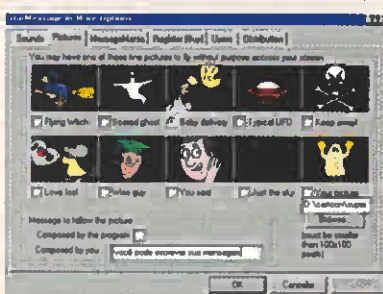
StarMessage@usa.net

Limitação

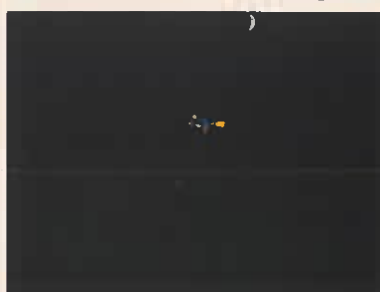
10 dias. Programa shareware

Valor do registo

Não informado



para ele entrar em acção. Quando se clica em *Definições*, aparece o ecrã *StarMessage98 Settings*, que possui mais opções – elas também podem ser acedidas a partir do ícone de atalho *StarMessage quick config* que foi criado na *Área de Trabalho*. Para encontrar mais opções de ajustes carregue em *May I have more OPTIONS?* A aba *Sounds* permite escolher uma música de fundo, mas, se quiser, nos campos *My Favorite WAV file* ou *MIDI file*, pode escolher um ficheiro *MIDI* ou *Wave* que já tenha no computador. Na opção *Pictures*, pode escolher uma personagem e na aba *MessageMania*, é possível

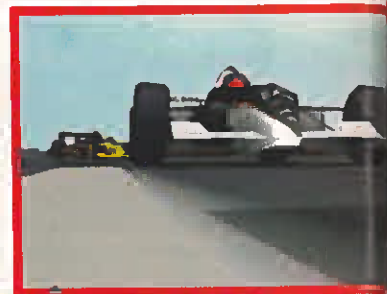


incluir uma mensagem. Quando estiver tudo pronto, dê *OK* para voltar ao ecrã de *Configuração* e, depois, clique em *OK, you are the best*.



Conduza a

Assuma o comando de um carro de Fórmula Mundial e sinta toda a emoção e adrenalina de acelerar a 370 Km/h.



Bandeira amarela

Acelere a fundo e participe em sensacionais despiques com alguns craques da Fórmula Mundial.

Muita velocidade, adrenalina e pormenores minuciosos são os ingredientes de *Microsoft Cart Precision Racing*, um excelente e difícil simulador de Fórmula Mundial, a designação por que é conhecido o campeonato *Championship Auto Racing Teams - Cart*. Você terá de possuir muita competência para conseguir acelerar juntamente com alguns craques desta especialidade, como Maurício Gugelmin e Christian Fittipaldi, entre outros. Afinal, os monolugares são difíceis de conduzir e, nos circuitos ovais, passam dos 370 Km/h. Aqui, pode participar numa prova e escolher ou um circuito oval ou um misto. Aproveite! O realismo do jogo é perfeito.

Para começar a correr e ir-se habituando ao carro, basta clicar em *Races*, no primeiro ecrã e, depois, escolher *Go*. No entanto, pode fazer alguns ajustes no seu carro antes de ir para a pista e, também, seleccionar a corrida em que irá participar.

Para seleccionar o circuito, vá ao campo *Current Track*. Existem duas opções: *Miami* – a pista oval de Homestead, com curvas e contracurvas velozes; e *Laguna Seca* – um circuito misto com curvas de alta e baixa velocidade. Embora aparentemente



PARA INSTALAR

Clique em *Install*, depois, em *I agree e, por fim, em OK*. Depois, dê *Sim* e clique novamente em *OK*.

PARA EXECUTAR



Microsoft Games

CART Precision Racing Trial

CART Precision Racing Trial

370 km/h



Bandeira verde

Nesta versão, irá participar numa corrida com apenas quatro carros e igual número de voltas. O seu objectivo, como é óbvio, é ganhar a corrida. Mas, no início, pode dar-se por satisfeito se conseguir manter o carro na pista. A condução torna-se mais precisa com a utilização de um *joystick* – e, portanto, mais fácil – mas nada o impede de utilizar o teclado. Basta verificar os comandos na caixa respectiva e ... acelerar.



Pode ver repetições das corridas de diferentes pontos de vista. Para fazer isso, carregue em F4, vá ao menu View e escolha Cameras.

CONTROLOS NO TECLADO NUMÉRICO

- 1** – acelera. **0** – trava.
- 2** – vira para a esquerda.
- 3** – vira para a direita.
- 4** – troca a mudança para cima.
- 5** – troca a mudança para baixo.
- 6** – muda o ponto de vista.
- 7** – mostra o mapa.
- 8** – muda o ponto de vista para o de outro carro.
- 9** – engata a marcha atrás.
- 0** – mostra uma linha com o traçado ideal do circuito.
- 1** – desliga e liga a troca de mudanças automática.
- 2** – pausa. **3** – sai do jogo.

pareçam simples, os circuitos ovais são os mais difíceis, principalmente porque manter o carro em pista a altíssima velocidade não é tarefa para qualquer piloto, mas, também, porque exigem afinações pouco convencionais nos carros. Para conhecer o trajecto do circuito clique em *Tracks*, no rodapé da página.

Escolhida a pista, pode regular o seu carro. Para fazer isso, clique em

Garage: desde a aerodinâmica, passando pelas asas e pelas suspensões, tudo pode ser ajustado. Quando o carro já estiver pronto, clique em *Go* e comece a acelerar.

DICAS

- ✓ Na pista, não precisa de reduzir mudanças para fazer as curvas. O ideal é desacelerar um bocado quando estiver a entrar nelas e, quando atingir o seu meio, voltar a acelerar, para entrar na recta com o máximo de velocidade.
- ✓ Se lhe for muito difícil manter o carro na pista, pressione a tecla *F2* e, depois, active a opção *Stay on track*. Assim, o carro já não vai derrapar mais, o que evita batidelas.
- ✓ As ultrapassagens são importantes, principalmente na pista oval; pois os atrasados costumam ficar no trajecto ideal, o que atrapalha muito a sua condução. Previna-se carregando na tecla *M*, para aceder ao mapa da pista e saber quando é que os adversários vão aparecer à sua frente.

FICHA TÉCNICA

Programa
MS Cart Precision
Sistema Mínimo
Windows 95/486/66
com 8 MB de RAM
Produtor
Microsoft
Distribuidor
MSFT
Telefone
(01) 440 92 00
Preço Sugerido
4 900\$00
Limitação:
Só duas pistas



Desafie o Im

Age of Empires mistura acção e estratégia na dose certa e o objectivo é construir uma civilização poderosa para desafiar Roma.



A novel versão de Age of Empires traz novos cenários e opções, para que possa fazer o seu povo evoluir e seja capaz de desafiar o domínio do Império Romano.

Já pensou em enfrentar o poderio do Império Romano? De certeza que não é tarefa para fracos e covardes. Aliás, consta que apenas alguns gauleses irredutíveis ousaram desafiar as ordens de Roma. Mas essa é outra história. Se tiver coragem para enfrentar este desafio, encare *Age of Empires* e sofra as consequências de incomodar a legião Romana.

O jogo é uma excelente mistura de acção com estratégia. Você é o líder de uma civilização que deve evoluir e vencer a potência rival. E, para despertar maior interesse, o jogo está repleto de referências históricas, o que torna tudo mais

empolgante. Prepare-se para entrar numa briga de gigantes.

Entre na batalha

No menu principal do jogo clique em *Single Player* e, depois, em *Campaign*. Escreva o seu nome e dê *OK*. No campo *Difficulty Level*, no rodapé do ecrã, é possível seleccionar a dificuldade e aqui vai um conselho: o jogo não é nada fácil, por isso, se ainda não está habituado a este tipo de jogos escolha *Easiest*. Mesmo assim, prepare-se para uma árdua batalha.

Nesta versão de demonstração estão disponíveis três níveis diferentes: *Struggle for Sicily*, *Battle of Mylae* e *Battle of Tunes*. Escolha a primeira e clique em *OK*, para começar o jogo.



PARA INSTALAR

No primeiro ecrã que aparece clique em *Install*, depois, em *Accept* e dê *OK*. No fim, vá clicando em *OK* e em *Sim*.

PARA EXECUTAR



Microsoft Games

Microsoft Games

Age of Empires Expansion Tool

Age of Empires Expansion Tool

pério Romano

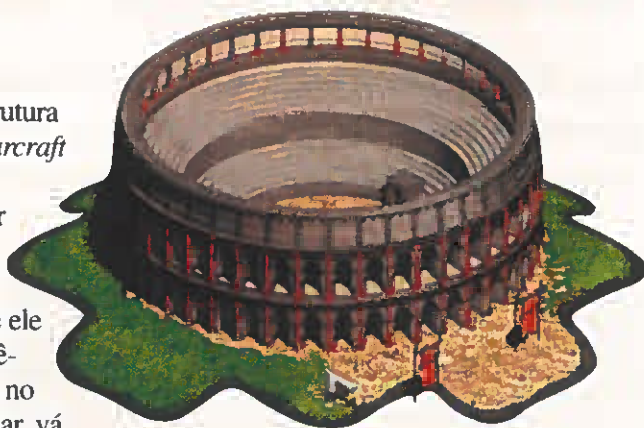
Como Jogar

Age of Empires tem a mesma estrutura de funcionamento de jogos como *Warcraft* e *Command and Conquer*. É tudo controlado pelo rato: para seleccionar apenas uma personagem clique sobre ela; para seleccionar um grupo clique e arraste o rato para que ele englobe o grupo desejado. Para movê-los, carregue em *M* e, depois, clique no ponto de destino. Quando quiser atacar, vá com o rato sobre o adversário, espere que o cursor se transforme numa espada e clique com o botão direito.

Para construir novas estruturas e treinar soldados é preciso recolher madeira, ouro, alimentos e rochas. Use os moradores das cidades para fazer isso. Eles são facilmente identificáveis, já que não usam camisa. Basta clicar sobre eles e, depois, com o botão direito, carregar no item que se quer recolher. É possível apanhar madeira, clicando nas árvores; peixes e animais, que servem de alimento; e, ainda, ouro, que são rochas com pontos dourados.

Objectivo

A sua missão é basicamente sempre a mesma: vencer os romanos e os aliados deles e evitar o domínio da sua civilização, que aqui é constituída pelos



cartagineses que vivem no norte de África. No primeiro cenário, *Struggle for Sicily*, o seu povo acabou de aparecer agora. Por isso, você terá poucos recursos e construções. Aproveite para treinar os comandos e aprender a recolher os itens que fazem prosperar a sua comunidade.

Quando quiser treinar novos soldados e trabalhadores, clique numa estrutura e, depois, no botão que tem a silhueta da personagem e que está no rodapé do ecrã. Para construir novas estruturas, seleccione um trabalhador e clique no primeiro botão do rodapé do ecrã. A seguir, escolha a estrutura que quer construir e carregue no local onde ela deve ser edificada. Quanto mais homens conseguir arregimentar, maior número de casas precisam de ser construídas. Mas, não desanime: quando sentir que já tem um bom exército, parta para o ataque e destrua o pelotão inimigo.

Dependendo do seu desempenho como líder, a sua civilização até pode construir um Coliseu. Mas, para que isso seja possível é necessário que você vença todos os inimigos e recolha muitos itens.



FICHA TÉCNICA

Programa

Age of Empires: The rise of Rome

Sistema Mínimo

Windows 95

Pentium 90 com

16 MB de RAM

Produtor

Microsoft

Distribuidor

MSFT

Telefone

(01) 440 92 00

Preço Sugerido

4 900\$00

Limitação

Só três missões



Rede de

Nightlong promete ser a pior noite da sua vida. Ou, talvez, a melhor. Aventure-se no ciberespaço, para desvendar sabotadores e salvar a pele de um amigo.

No estilo adventure, a melhor coisa a fazer neste jogo é prestar muito atenção ao que está à sua volta, pois tudo isso pode ser usado para ajudá-lo a seguir em frente.



Conspiração, intriga e corrupção são os principais elementos de *Nightlong: Union City Conspiracy*. Trata-se de um jogo de aventura no futuro, com um enredo inspirado nas histórias *cyberpunks* do escritor *underground* norte-americano William Gibson. O ano é 2099. Os avanços tecnológicos conquistados permitem a produção de energia eficiente e barata, e a potência

mundial – adivinhe quem é? – são os Estados Unidos da Nova Ordem. Mas, quem decide realmente os destinos do Mundo são algumas poucas e gigantescas multinacionais.

A *Genesis*, a maior delas, é quem detém os direitos de explorar a maior invenção da nova era, o ciberespaço, que permite a todos interagirem virtualmente através das velozes redes de computadores. Mas há alguém que está a agir nos porões virtuais

da empresa para fazer sabotagens. Bom, agora chegou a sua vez de entrar em acção. Você é Joshua Reev, um detective que entra em cena para pagar uma dívida de honra a um amigo – o actual governador de Union City, a capital dos Estados Unidos –, cujo futuro político está seriamente ameaçado por causa das acções terroristas. Embrenhe-se no ciberespaço e desvende o mistério.

Agarre no bocado de papel de alumínio que está caído entre os veículos e, depois, entre no prédio.

Retire o fusível do painel, enrole-o no papel de alumínio e recolque-o no lugar. Use a chave no quadro, para agarrar na carta.

Use o elevador cart no slot do painel, dentro do elevador, para chegar ao andar de Ruby.

intrigas

O jogo

Nightlong é um jogo no estilo *adventure*. Por isso, não deixe de explorar os ambientes e de recolher os itens que encontrar pelo caminho. O jogo corre directamente do *CD-ROM* e esta versão permite jogar o primeiro nível.

Abra o jogo e vá dando *Enter* até chegar ao ecrã principal. Nessa altura, já pode começar a sua aventura. É tudo feito com cliques do rato. Para movimentar a personagem, clique no lugar desejado e Joshua andará até lá. Se precisar de abrir alguma porta, posicione o cursor do rato sobre ela e carregue no botão direito. Caso ela esteja destrancada, a porta abre-se e a personagem entrará ou sairá do cenário onde estava.

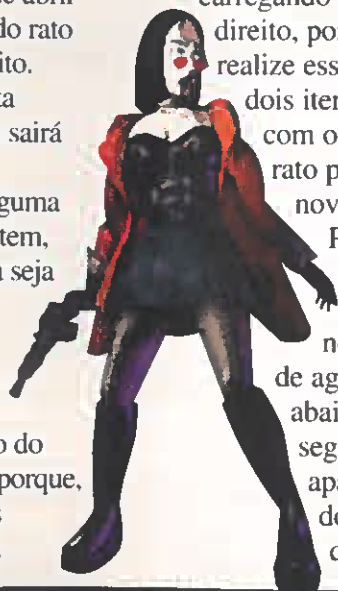
Quando precisar de explorar alguma coisa, mova o rato até ao topo do item, de modo a que o nome dessa coisa seja mostrado. Quando se clica num objecto com o botão esquerdo é mostrada uma descrição em inglês. Para usar um item, basta clicar sobre ele com o botão direito do rato. Preste atenção às descrições, porque, às vezes, elas podem dar-lhe pistas valiosas sobre o que deve ser feito.

Usar o inventário

O inventário está no rodapé do ecrã. Ao mover o rato sobre a faixa preta, todos os itens que Joshua está a carregar serão mostrados. Para ver uma descrição de cada item pare com o cursor sobre ele e carregue no botão esquerdo. Você pode usar esses itens um de cada vez ou, então, fazer combinações entre os objectos. Para agarrar num item, clique com o botão da direita e mova o cursor até ao lugar onde deseja usá-lo,

carregando novamente no botão direito, por forma a que Joshua realize essa acção. Para combinar dois itens, seleccione o primeiro com o botão da direita, mova o rato para o segundo e pressione novamente o botão da direita.

Para Joshua recolher algum item que encontrar, basta clicar sobre o objecto e o nosso herói encarregar-se-á de agarrá-lo. Veja nas figuras abaixo a sequência que deverá seguir para chegar ao apartamento de Ruby, um dos suspeitos da sabotagem que Joshua deve investigar.



É possível clicar sobre um item para obter uma descrição em inglês. Clique sobre ele com o botão da direita e Joshua agarra o item ou, então, executa uma acção.



Para abrir a porta, use a carta com o pen pad e, em seguida, a caneta magnética com a carta no pen pad.



No apartamento, vasculhe tudo: certamente que encontrará mais pistas para desvendar o mistério.

FICHA TÉCNICA

Programa
Night Long
Sistema mínimo
Windows 95
Pentium 100 com 16 MB de RAM
Produtor
Micropose
Distribuidor
Ecofilmes
Telefone
(056) 83 62 00
Preço Sugerido
7 990\$00
Limitação
Só um nível.



Sensualidad

Entre numa floresta situada na Índia e explore, ao lado de Lara Croft, um dos níveis do novo Tomb Raider 3.

Prepare o seu computador: Lara Croft está de volta, muito mais sensual do que nunca, para enfrentar os perigos e mistérios de Tomb Raider 3.



movimentos com os quais é preciso travar conhecimento. Para subir plataformas, por exemplo, basta saltar e, depois, carregar na tecla *Ctrl*. Lara agarra-se à beira das plataformas para depois subi-las. Além disso, é possível virar para qualquer lado durante um salto: basta saltar e carregar nas setas de direcção para o sentido pretendido.

Ela voltou! E em grande estilo: mais ágil, mais forte e mais audaciosa. É claro que estamos a falar de Lara Croft, a musa de *Tomb Raider 3*. A primeira dama dos jogos de aventura tem, ainda, várias novidades: cenários mais realistas, um som de primeira qualidade e, para delírio dos fãs, a roupa agora está mais agarradinha ao corpo do que nunca. Aliás, Lara agora também pode gatinhar e correr.

Nesta *demo*, você aventura-se no primeiro nível do jogo, cuja acção decorre numa floresta na Índia. Para manter a tradição, existem diversas passagens secretas, itens escondidos e muitas surpresas pelo caminho. Seguidamente, apresentamo-lhe um roteiro básico, para que consiga movimentar-se pelo nível e possa aprender os novos truques de Lara. Boa sorte e divirta-se!

Treine bastante este recurso, pois ele será muito útil quando Lara for atacada.

Para começar a jogar, depois de aparecer o menu principal, carregue em *Enter*, de modo a abrir o passaporte e, em seguida, dê novamente *Enter*. Agora, espere alguns segundos, findos os quais já estará a controlar a esbelta Lara.

Depois, é só ... emoção.

1 Logo no princípio irá encontrar uma ladeira cheia de surpresas. Quando começar a escorregar, fique atento para saltar sobre as lanças que lhe aparecem no caminho. Depois de se livrar delas,



PARA INSTALAR

Vá clicando em *Next* e, no fim, clique em *Finish*, para executar o jogo. É preciso ter o DirectX instalado. Se não o tiver, clique em *Antes de Pedir Ajuda*, no CD-ROM, e instale-o.

PARA EXECUTAR

Siga o menu abaixo, depois clique em *OK* nas janelas que aparecem.



Programas

Core Design

Tomb Raider III (Demo)

Como jogar

Os comandos para controlar Lara estão na caixa com o mesmo nome. Mas, há uma série de novos

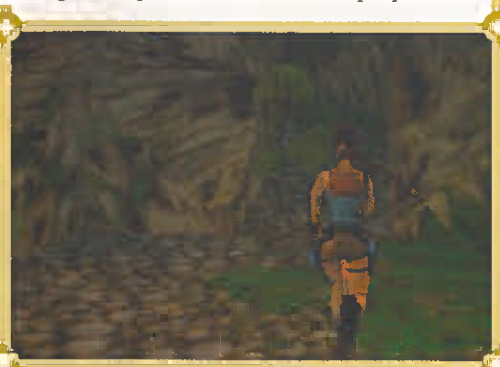
e e aventura

salte para a esquerda, por forma a apanhar alguns itens que estão escondidos. **Pormenor:** ao pegar nos itens tenha cuidado com a pedra que vai rolar. Depois de apanhar tudo, continue a descer, mas não se distraia: ainda há um segundo conjunto de lanças a evitar.

2 Quando chegar ao fim da ladeira, vá para o caminho da esquerda. Recolha o diamante azul e, depois, desça até uma passagem que está à sua direita. Tenha cuidado com a lava: só deverá ficar sobre ela o tempo necessário para entrar na passagem. Não vacile.



3 Agarre na sua arma. Ao encontrar o macaco, não tenha dó: encha-o de chumbo, pois ele transporta um pacote de energia. Depois, entre no túnel pequeno



que está à esquerda e, em seguida, dirija-se ao primeiro corredor da direita. Quando encontrar uma manivela, accione-a (**Ctrl**), para que consiga abrir um portão.

COMANDOS

- movimentam a personagem.
- anda agachada.
- corre.
- salta devagar.
- salta.
- dispara a arma ou usa um item.
- Espaço** – agarra na arma.
- acciona o sinalizador luminoso.
- (Teclado numérico) – muda o ponto de vista.
- faz uma cambalhota.
- acede ao inventário.

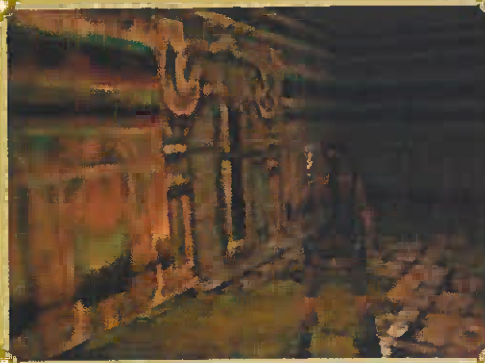
4 Agora, chegou a altura de prosseguir pela passagem que foi aberta. Para isso, volte pelo mesmo caminho, pois o lado que está à sua direita possui um sistema de sucção muito poderoso e se você não tiver muita sorte acabará por morrer. Suba ao tronco da árvore em direcção à ladeira inicial e, depois, salte para o local onde a passagem foi aberta.



Entre os novos atractivos destacam-se os cenários mais pormenorizados e som de primeira qualidade. Mas, o que mais agrada é o novo visual de Lara, que é constituído por roupas mais justas do que nunca.

5 Olhe à sua direita e encontrará outra manivela. Accione-a e salte imediatamente para a plataforma que está atrás de si. Espere que uma parede com lanças passe à sua frente — imagine o que essas lanças fariam se Lara continuasse lá em baixo! Vire à esquerda e suba para a plataforma. Se estiver muito escuro carregue na tecla [/] para acender um sinalizador.

Lara possui novos movimentos e está mais ágil, para enfrentar os perigos de Tomb Raider 3. Nesta versão não faltam passagens secretas para encontrar, em mais uma fantástica aventura.



6 Caminhe cuidadosamente até à beira da plataforma, recorrendo à tecla Shift. Depois, carregue na tecla Ctrl e Lara, agarrando uma alavanca, seguirá por um atalho que a conduzirá ao outro lado do lago. Quando a alavanca se soltar, suba e dê um salto para a frente. É isso mesmo! Salte no escuro, para tentar encontrar uma passagem secreta.



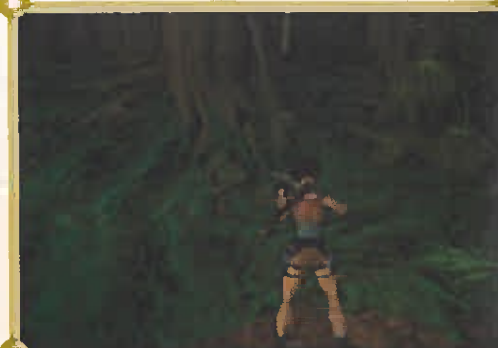
7 Agarre na sua arma e prepare-a para enfrentar um tigre. Apesar de ser politicamente incorrecto, ignore o facto dos tigres estarem em vias de extinção e não tenha dó, pois ele também não terá pena de si. Descarregue o máximo de balas que conseguir no bicho, até o matar. Você está no meio da floresta



e, por isso mesmo, em alguns lugares estará muito escuro. Mas, não se esqueça, se for necessário active o seu sinalizado com a tecla [/].



8 Caminhe pela mata sempre pela direita até encontrar uma árvore com um cipó. Aí chegado, olhe com atenção à sua volta até encontrar uma caixa com sinalizadores que lhe vão permitir não correr mais o risco de ficar às escuras. O fim está próximo e, nesta altura, você já deve estar familiarizado com o jogo e os movimentos de Lara. Respire fundo e... tenha coragem.



FICHA TÉCNICA

Programa

Tomb Raider 3

Sistema Mínimo

Windows 95 Pentium

166 com 32 MB de

RAM Placa 3D

Produtor

Eidos

Distribuidor

Ecofilmes

Preço Sugerido

9 990\$00

Limitação

Apenas um episódio do primeiro nível.

Pinball Clássico



Jogue pinball numa mesa clássica que possui três ambientes diferentes.

Microsoft Pinball Arcade reúne uma colecção de setes mesas oficiais de *pinball*, o que lhe permite mostrar a evolução do jogo através do século XX. Nesta versão, pode experimentar a mesa clássica *Hautend House*, de 1982, a primeira que permitia jogar em ambientes diferentes, repartidos por três andares, com conjuntos de

flippers

independentes para cada ambiente. É tudo exactamente igual à mesa original: sons, luzes e efeitos especiais. Portanto, não espere mesas futuristas dos jogos mais actuais. Este jogo é, sem dúvida, um clássico.

Depois de instalado, abra o jogo clicando no ícone *Microsoft Pinball*, que foi criado na *Área de Trabalho*. Dê *Enter*

no primeiro ecrã, depois, clique em *Play* no menu principal e espere que o jogo seja carregado. Quando aparecer a mesa, clique em *Insert Coin* e, depois, carregue no número *1*. Pronto, já pode começar a jogar. Use a seta para baixo, para atirar a bola, e as teclas *Shift* da esquerda e da direita, para movimentar os *flippers*. Você tem direito a uma partida com cinco bolas ou, então, até 200 mil pontos, o que acontecer primeiro. Para sair do jogo, carregue em *ESC* e, em seguida, clique em *Yes*.

FICHA TÉCNICA

Produtor
Microsoft
Distribuidor
MSFT
Telefone
(01) 440 92 00
Preço Sugerido
4 300\$00
Limitação
Só uma mesa

Bastardos no Espaço

Destrua robôs na pele dos engraçados Eastwood ou Van Damme.

Quem vai salvar os alienígenas-bebés dos malvados bastardos do espaço? Eastwood ou Van Damme? É você que decide. *Space Bastards* é um jogo de estratégia que satiriza os machões do cinema Clint



Eastwood e Jean-Claude Van Damme. Na pele de um deles, você deve, em cada nível, descobrir uma maneira de acabar com o robô e salvar o alien-bebé.



O jogo precisa de ser instalado. Para o abrir, vá a *Iniciar*, escolha *Programas* e clique no ícone *Space Bastards*. Depois,

dê *Enter* e, quando aparecer o ecrã de apresentação, carregue na barra de espaço. No menu principal escolha Van Damme ou Eastwood e clique em *Play*. A sua personagem é controlada com o rato. Para movimentá-lo, leve o cursor até ao local de destino e carregue. Quando posicionar o cursor sobre o robô ou um objecto, ele mostra uma acção possível. Se quiser executá-la carregue no botão ou, então, alterne entre as acções possíveis, carregando no botão direito. Para sair do jogo, dê *ESC*, depois, carregue na tecla de espaço e, em seguida, clique em *Quit*. No ecrã de créditos, carregue novamente em *ESC*.

FICHA TÉCNICA

Produtor
Prefere ficar anónimo
Telefone
00 44 1634 22 60 00
Fax: 00 44 1634 29 61 26
www.spacebastards.com
Limitação
Só duas personagens e 32 níveis
Valor do registo
Cerca de 3 600\$00

Salve-se, se conseguir

Mistura de acção e aventura. Aqui, terá de agir rapidamente para conseguir escapar.

ODT (*Escape Or Die Trying*, ou *Escap Morra a tentar fugir*) é um jogo que mistura acção e aventura num mundo de mistério e A sua missão é salvar o Mundo.

Você faz parte de uma equipa altamente treinada, encarregue de transportar uma pérola verde que se acredita ter poderes mágicos de cura. Mas, durante o voo, a sua nave cai numa zona proibida. Na queda, a pérola desaparece e uma legião de criaturas estranhas espera por si fora da nave. É nessa altura que começa a sua aventura. O jogo corre directamente do CD-ROM. Para jogar, clique em *Play* nos dois ecrãs que aparecem. No menu principal, escolha *New Game* e dê *Enter*. No ecrã com as características da

FICHA TÉCNICA

Produtor
Psygnosis
Distribuidor
Ecofilmes
Telefone
(056) 83 62 00
Preço Sugerido
9 990\$00
Limitação
Só uma personagem e um nível.



COMANDOS

←→↑↓ – movimentam a personagem.

Barra de espaço – salta.

[Z] – escapa-se.

[Shift] + ↑ – rasteja.

[Shift] – anda devagar.

[Ctrl] – dispara.

[1] a [5] – selecciona a arma.

[I] – abre ou fecha o inventário.

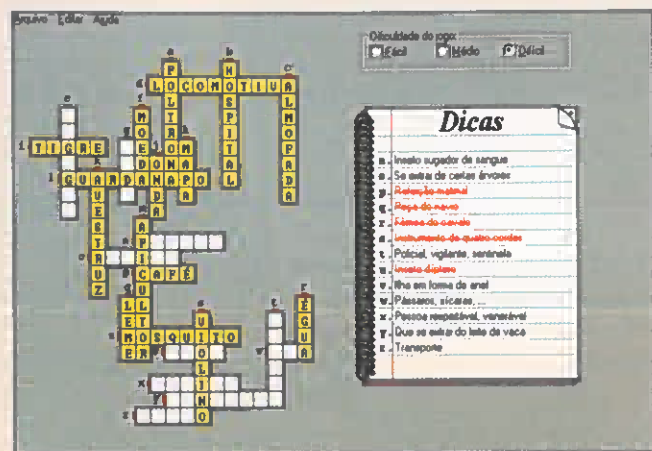
Barra de espaço – escolhe um item do inventário (quando ele estiver aberto).

[Esc] – sai do jogo (carregue nesta tecla e depois escolha *Exit Game*, no menu).

personagem carregue em *Enter* e espere que o jogo seja carregado. Agora é consigo. Veja na caixa os comandos para jogar. Precisar de ter reflexos rápidos para livrar-se dos mutantes e encontrar a pérola sagrada. Boa sorte!

Palavras cruzadas

É Faça palavras-cruzadas em português no seu PC. De certeza que não vai querer parar de jogar.



Trata-se de uma versão electrónica do clássico livro de palavras-cruzadas. Todo em português (léxico brasileiro), este jogo vai prender a sua atenção por muito tempo. Ele precisa de ser instalado. Para abri-lo, vá a *Iniciar*, escolha *Programas* e clique no ícone *Palavras cruzadas 3.0*. Dê *OK* na primeira janela. No ecrã principal, escolha o nível de dificuldade (*Fácil*, *Médio* ou *Difícil*). Depois de fazer isso, vá a *Arquivo* e seleccione *Novo*. Agora, é só testar os seus conhecimentos.

Em *Dicas*, são mostradas as definições das palavras que tem de descobrir. Quando clicar sobre uma dica, o cursor aparece sobre a linha ou coluna correspondente, para que possa digitar a palavra. Se ela estiver certa, ficará amarela.

Esta versão permite que abra o jogo sete vezes. Depois, só pode voltar a jogar se fizer o registo.

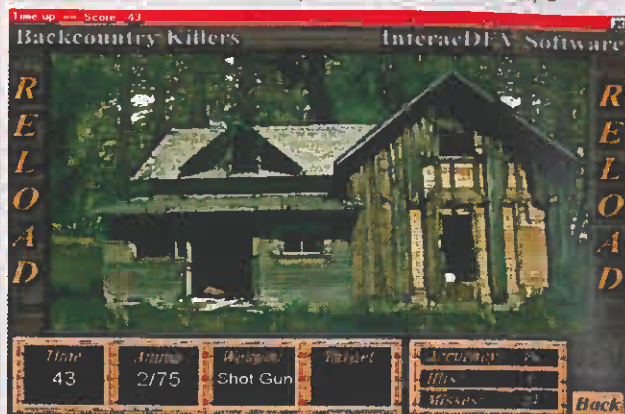
FICHA TÉCNICA

Produtor
Fredri Giesbrecht
Bagé, RS
Telefone:
00 55 32 46 32 07
Limitação
Só permite aceder ao jogo setes vezes.
Valor do registo
Cerca de 1 000\$00

Caça aos ratos

Em Backcountry Killers o seu objectivo é eliminar ratos à bala.

Elimine o maior número de ratos que estão a infestar um velho celeiro. É certo que usar um bom veneno é muito mais prático. Mas, também, é



certo que treinar a pontaria tendo os bichinhos como alvo é muito mais divertido.

Depois de instalado, abra o jogo. Depois, vá a *Iniciar*, em seguida, escolha *Programas* e clique no ícone *Backcountry Killers*. No primeiro ecrã, clique em *Cancel* e, no menu principal, seleccione *Begin Game*. Nesta versão só estão disponíveis uma personagem e um cenário. O ecrã do jogo irá aparecer. Clique sobre ele.

Quando surgir o celeiro, faça pontaria aos ratos usando o seu rato e dispare com o botão esquerdo ou com o direito – para efectuar tiros mais rápidos. Se aparecer a palavra *Reload* (recarregar), carregue na tecla *F1*. A sua arma será recarregada.

Na parte inferior do ecrã são mostrados o tempo que resta (*Time*) e, também, as informações sobre a sua prestação. Para sair de *Backcountry Killers*, clique em *Back* e feche a janela no botão correspondente – está na barra do título do jogo.

FICHA TÉCNICA

Produtor

InteracDEV Software
Connecticut, USA
www.dimensional.com/~kbricker

Limitação

Só um cenário e uma personagem.

Valor do registo

Cerca de 1 800\$00

Decifre este enigma

Explore templos de uma civilização perdida e desvende os seus segredos.

Neste jogo, vai ter o privilégio de explorar os templos de *Akeyan*, um império que desapareceu misteriosamente, e, também, terá de resolver os enigmas da civilização perdida. Cada templo tem cinco câmaras, sendo que a quinta está oculta. A sua missão é, em cada câmara, recolher símbolos secretos que se escondem sob as rochas vermelhas até encontrar a saída de cada uma delas, abrindo uma passagem para a câmara oculta. Nesta versão, pode explorar dois templos.

Instale o jogo. Para abri-lo vá a *Iniciar*, escolha *Programas*, depois, *Soleau Windows Games* e clique no ícone *Akeyan Enigma*. No primeiro ecrã, carregue em *Presents* e, depois, em *Continue* – os símbolos amarelos que estão na parte inferior do ecrã. Aparece um ecrã cinzento. Se passar o rato sobre ele irão aparecer os símbolos referentes a cada câmara. Para começar a jogar clique sobre eles.

Para movimentar a sua personagem use as setas de direcção do teclado e tente abrir caminho empurrando rochas ou rochas de lava – são esféricas e, ao serem empurradas, só param quando batem num obstáculo – para chegar até à pedra verde, que é a saída. Não se esqueça de



recolher os símbolos secretos, pois, caso contrário, não conseguirá abrir a passagem.

Você conta ainda com teletransportadores, que são representados por símbolos azuis. Para aprender a jogar melhor, no ecrã de selecção de templos, clique em *Demo Puzzle*. Verá uma versão didáctica do jogo. Vá clicando em *Continue Demo* para ver como resolver diversas situações. Para sair, clique em *Quit* e, depois, carregue novamente em *Quit*.

FICHA TÉCNICA

Produtor

Soleau Software
New York, USA
Telephone: (001 212) 721 23 61
Fax: 001 (212) 873.4994
<http://www.soleau.com>
E-mail: soleau@soleau.com

Limitação

Só as dez primeiras câmaras.

Valor do registo

Cerca de 3 300\$00



GUIA DO CD-ROM

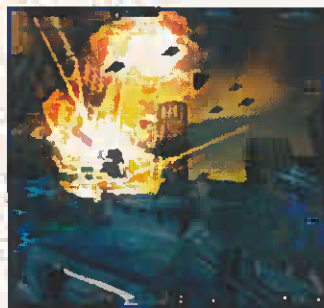
Aqui, apresentamos alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado português. Decidimos publicar o número de telefone dos distribuidores porque, embora eles não vendam directamente ao público, podem indicar-lhe o revendedor mais próximo da sua residência. Os preços são recomendados por eles.

OCEANO DAS ORIGENS
(PORTUGUÊS)
GRUPO FORUM
GRUPO FORUM
(01) 313 82 00
7 900\$00

Uma viagem até ao princípio da criação, ou seja, há 550 milhões de anos, a altura em que a vida animal teve início. O sábio Ichthys e a sereia Théthys são os mestres de cerimónia deste périplo pelas origens humanas, cujo trajecto inclui paragens nas diversas fases da nossa



evolução. Um interessante mergulho no passado de uma cidade submersa, mas carregada de simbolismo e motivos de interesse.



URBAN ASSAULT
(MANUAL EM PORTUGUÊS)
MICROSOFT
MSFT
(01) 440 92 00
7 990\$00

Comandar um exército numa guerra futurista é o desafio proposto por este jogo de acção e combate. A sua missão é invadir um território inimigo, conquistá-lo e assenhorear-se dele. Se pensa que é fácil, desengane-se. É preciso ser muito bom estratega e um bravo guerreiro para vencer neste difícil mas também divertido confronto.



EUROPEAN AIR WAR
(MANUAL EM PORTUGUÊS)
MICROPROSE
ECOFILMES
(056) 83 62 00
8 990\$00

Simulador de voo. O cenário é a Segunda Guerra Mundial e a acção retrata uma batalha entre nazis e aliados. Escolha de que lado quer combater, sente-se aos comandos de um avião e aproveite a oportunidade para demonstrar toda a sua perícia aérea ao mesmo tempo que tenta acabar com os inimigos.



MANUAL INTERACTIVO DE VELA
(PORTUGUÊS)
GRUPO FORUM
GRUPO FORUM
(01) 313 82 00
7 900\$00

Uma navegação virtual pelo mundo da vela. Acima de tudo, trata-se de uma obra que ensina-o a dar os primeiros passos na vela, tais como efectuar manobras com diferentes ventos, calcular a posição no mapa, reconhecer balizas e outras actividades afins. Tudo para que possa tornar-se um verdadeiro marinheiro.



V2000
(MANUAL EM PORTUGUÊS)
GROLIER INTERACTIVE
INFORJOGOS
(01) 812 84 45
9 150\$00

Lembra-se de *Virus*, que fez muito sucesso na década de 80? *V2000* é a sequência desse jogo. A missão é salvar os habitantes de uma aldeia do ataque de aranhas e outros insectos gigantes. Para o ajudar a livrar-se desta praga de bichos você dispõe de um veículo um bocado esquisito, mas muito eficaz. Experimente!

Assine já

MUNDO DO
a CD-ROM
por um ano e

**poupe
3.500\$00**



Receba ainda
GRÁTIS
um CD-ROM
com tudo sobre
os melhores
automóveis
(stock limitado)

Recorte ou fotocopie o
cupão e envie para:

Mundo do CD-ROM
Remessa Livre nº 11062
1032 LISBOA CODEX

ou assine por:

Tel.: (01) 721 73 73/4

ou

Fax: (01) 727 36 89

(para pagamentos com
cartão de crédito)

☐ **ASSINO A 1 ANO POR APENAS 7.900\$00 — RECEBO CADA EXEMPLAR POR APENAS 660\$00**

Campanha válida até 28 de Fevereiro de 1998, para Portugal Continental e Ilhas.

IDENTIFICAÇÃO

Nome

Morada

Localidade Código Postal

Telefone Profissão Data de Nascimento

Se deseja receber a revista noutra morada indique:

Morada

Localidade Código postal

FORMA DE PAGAMENTO

☐ Autorizo débito no cartão:   

nº

Validade

☐ Junto cheque à ordem de Volta ao Mundo, S.A.

B-CD28-CD

Data Assinatura

NOTA: Os dados recolhidos são processados automaticamente e destinam-se à gestão da sua assinatura e apresentação futura de novas propostas. O seu fornecimento é facultativo. Nos termos da lei é garantido ao cliente o direito de acesso aos seus dados e respectiva actualização. Se não deseja receber outras propostas comerciais, assinale aqui. ☐

EDITORIA
VOLTA AO MUNDO

Nesta Edição



JOGOS

- **Tomb Raider 3** – nova aventura da curvilínea Lara Croft, a heroína virtual mais famosa do Mundo
- **MS Car Precision Racing** – participe numa corrida ao lado dos craques da fórmula Mundial, neste simulador da Microsoft
- **Ages of Empire** – jogo de estratégia da Microsoft. Elimine os romanos para expandir o seu império.
- **MS Pinball Arcade** – neste "Pinball" da Microsoft pode jogar numa mesa clássica de 1982



- **Akeyan Enigma** – jogo de raciocínio. O seu objectivo é tentar resolver vários quebra-cabeças
- **Backcountry Killer** – elimine os ratos de um velho celeiro, treinando tiro ao alvo com eles
- **NightLong** – no estilo

"adventure", controle uma personagem que deve realizar diversas tarefas durante toda a noite

- **ODT** – estratégia e acção. Você faz parte de um esquadrão de elite e tem de recuperar uma pérola mágica desaparecida
- **Space Bastards** – torne-se o herói e divirta-se a tentar salvar os bebés-alienígenas das mãos dos malvados bastardos do espaço
- **Palavras-cruzadas** – versão electrónica em português do livro de palavras-cruzadas. De certeza que não vai querer parar de jogar



APLICATIVOS



- **Netscape 4.5** – nova versão do "Navigator", um dos mais tradicionais navegadores de "Internet", criado pela Netscape
- **Graph paper Print** – economize dinheiro, criando e imprimindo os seus próprios papéis milimétricos
- **Picture Man Painter** – editor de imagens com recursos poderosos que pode ser usado para aplicar efeitos

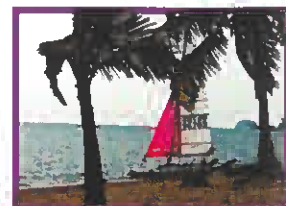
especiais nas imagens que tem no "PC" ou, então, para criar as suas próprias ilustrações

- **Windows Media Player** – substitui o "Media Player" do Win 95
- **My Function Keuys** – atribui funções de atalho às teclas F1 a F4 do teclado, para você aceder aos textos que usa frequentemente
- **Clip History** – cria uma lista com os ficheiros copiados para a "Área de transferência", sem sobrepor nenhum deles
- **Powerbar** – coloca no ecrã do seu "PC", uma nova barra de menus, para que seja possível aceder através dela às principais funções do seu computador
- **Webaccelerator** – acelere a sua navegação na "Internet". Entre outras funções, mostra quanto tempo vão demorar os seus "downloads" de ficheiros da Rede mundial de computadores



LAZER

- **Deformer 2** – transforme qualquer imagem que tenha no "PC" em figuras engraçadas
- **Ear Saver** – espécie de "CD Player" que fica a tocar músicas relaxantes enquanto se trabalha no computador
- **FontLook** – veja as fontes que estão instaladas no seu "PC". Permite imprimir um catálogo de fontes e também instalar outras novas
- **Fontes** – selecção com 18 fontes (tipos de letras) que pode instalar no seu "PC", usando o programa "FontLook"
- **Imagens** – são 18 imagens que mostram encantadoras paisagens e que pode usar como quiser no seu computador
- **Sweet Little Piano** – transforme as teclas do seu "PC" no teclado de um piano e tente tocar algumas melodias. É possível mudar os instrumentos e os ritmos, entre outras coisas
- **Screen Saver Stars** – protector de ecrã que coloca milhares de pontos celestes a brilhar no ecrã do computador
- **Screen Saver Wobble** – protector de ecrã que vai deformando o ecrã do seu "PC", como se estivesse a acontecer um terramoto
- **Web Talkit** – agora, pode dizer em voz alta ao seu navegador de "Internet" a página para onde quer ir. Basta informar as páginas e o programa reconhecerá a sua voz



UPGRADE

- **Internet** – aprenda a colocar um "site" pessoal ou de empresa na Rede Mundial de computadores. Conheça, também, as principais notícias do mundo da informática, para ficar por dentro do que está a acontecer

DICAS & TRUQUES

- **Resolva os seus problemas** – consulte as respostas às dúvidas mais comuns dos leitores. E consulte, ainda, dicas seleccionadas, para usar melhor os seus programas

GUIA DE COMPRAS

- **Os lançamentos nacionais em CD-ROM** – guia com programas avaliados pela redacção da revista Mundo do CD-ROM para o ajudar na altura das suas compras

MUNDO DO CD-ROM

Nas bancas, na segunda quinzena de cada mês, sempre com um CD-ROM, em português, e um suplemento com os melhores endereços da Internet. Se faltarem, peça-os no seu ponto de venda.